

AOC



LCD 모니터 사용 설명서 Q32V5E

www.aoc.com

©2025 AOC. All Rights Reserved

Version:A00

HDMI[®]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

안전	1
국가별 규정	1
전원	2
설치	3
청소	4
기타	5
설치	6
구성품	6
스탠드 및 베이스 설치	7
시야 각도 조절	8
모니터 연결	9
벽걸이 설치	10
Adaptive-Sync 기능	11
조절 중	12
단축키	12
OSD 설정	13
게임 설정	14
사전 설정 모드	16
HDR	17
화질	18
입력	20
설정	21
오디오	22
OSD 설정	23
정보	24
LED 표시기	25
문제 해결	26
사양	27
일반 사양	27
AOC 모니터 패널 픽셀 결함 정책	29
사전 설정 디스플레이 모드	31
핀 배치	32
플러그 앤 플레이	33

안전

국가별 규정

다음 하위 섹션에서는 본 문서에서 사용된 국가별 규정을 설명합니다.

참고 사항 , 주의 , 경고

이 안내서 전반에 걸쳐 일부 텍스트 블록은 아이콘과 함께 굵은 글씨체 또는 이탤릭체로 표시될 수 있습니다 . 이 블록들은 참고 사항 , 주의 , 경고로 구분되며 , 각각 다음과 같이 사용됩니다 .



참고 : 참고 사항은 컴퓨터 시스템을 보다 효율적으로 활용할 수 있도록 돕는 중요한 정보를 나타냅니다 .



주의 : 주의 표시는 하드웨어 손상이나 데이터 손실 위험을 의미하며 , 문제를 예방하는 방법을 안내합니다 .



경고 : 경고는 신체 상해 위험 가능성을 알리며 , 문제를 방지하는 방법을 안내합니다 . 일부 경고는 다른 형식으로 표시되거나 아이콘 없이 나타날 수 있습니다 . 이 경우 경고의 구체적인 표시는 규제 기관의 지침에 따릅니다 .

전원

 모니터는 라벨에 명시된 전원 유형에서만 작동해야 합니다 . 가정에 공급되는 전원의 종류가 확실하지 않은 경우 , 판매점 또는 지역 전력 회사에 문의하시기 바랍니다 .

 모니터에는 접지 핀이 포함된 3 구 접지 플러그가 장착되어 있으며 , 이는 안전을 위해 접지된 전원 콘센트에만 연결할 수 있습니다 . 콘센트가 3 선 플러그를 수용하지 않는 경우 , 전기 기사에게 적합한 콘센트를 설치하도록 하거나 안전한 접지를 위해 아답터를 사용하십시오 . 접지 플러그의 안전 기능을 무력화하지 마십시오 .

 천둥번개가 칠 때나 장기간 사용하지 않을 경우 반드시 전원을 분리하십시오 . 이렇게 하면 전원 서지로 인한 모니터 손상을 방지할 수 있습니다 .

 멀티탭 및 연장 코드에 과부하를 걸지 마십시오 . 과부하는 화재 또는 감전 사고를 초래할 수 있습니다 .

 원활한 작동을 위해 100~240V AC, 최소 5A 로 표시된 UL 인증 컴퓨터의 적절한 콘센트와 함께 모니터를 사용하십시오 .

 벽면 콘센트는 장비 근처에 설치하며 쉽게 접근할 수 있어야 합니다 .

설치

! 모니터를 불안정한 이동식 받침대, 스탠드, 삼각대, 브래킷 또는 테이블 위에 두지 마십시오. 모니터가 떨어지면 사용자가 부상당하거나 제품에 심각한 손상을 입을 수 있습니다. 제조사가 권장하거나 본 제품과 함께 제공된 이동식 받침대, 스탠드, 삼각대, 브래킷 또는 테이블만 사용하고, 제조사의 지침을 준수하십시오. 제품 설치 시 지침을 준수하고 제조업체가 권장하는 장착 액세서리를 사용하십시오. 제품과 카트를 함께 이동할 때는 주의하십시오.

! 모니터 캐비닛의 슬롯에 어떠한 물체도 절대 넣지 마십시오. 회로 부품이 손상되어 화재 또는 감전 위험이 발생할 수 있습니다. 모니터에 액체를 절대 흘리지 마십시오.

! 제품 전면을 바닥에 직접 닿게 하지 마십시오.

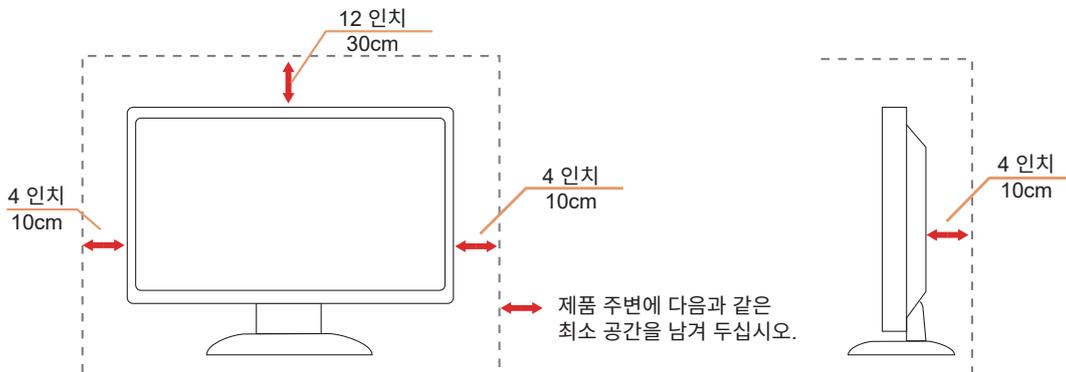
! 모니터를 벽 또는 선반에 장착할 경우, 제조업체 승인 장착 키트를 사용하고 키트 지침을 반드시 따르십시오.

! 아래 그림과 같이 모니터 주변에 충분한 공간을 확보하십시오. 공기 순환이 부족하면 과열로 인해 화재 또는 모니터 손상이 발생할 수 있습니다.

! 패널이 베젤에서 분리되는 등의 손상을 방지하기 위해 모니터가 -5도 이상 아래로 기울어지지 않도록 하십시오. -5도 이하로 기울임 각도를 초과하면 모니터 손상에 대해 보증이 적용되지 않습니다.

모니터를 벽이나 스탠드에 설치할 때 권장되는 통풍 공간은 다음과 같습니다 :

스탠드에 장착됨



청소

! 케비닛은 물에 적신 부드러운 천으로 정기적으로 청소하십시오.

! 청소 시에는 부드러운 면이나 마이크로화이버 천을 사용하십시오. 천은 적당히 젖고 거의 마른 상태여야 하며, 액체가 본체 내부로 들어가지 않도록 하십시오.



! 제품 청소 전에는 반드시 전원 코드를 분리하십시오.

기타

 제품에서 이상한 냄새, 소리 또는 연기가 발생하면 즉시 전원 플러그를 분리하고 서비스 센터에 연락하십시오 .

 통풍구가 책상이나 커튼 등으로 막히지 않도록 하십시오 .

 LCD 모니터를 작동 중 심한 진동이나 강한 충격이 가해지는 환경에서 사용하지 마십시오 .

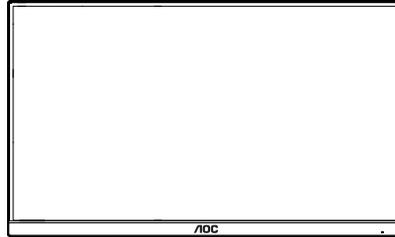
 작동 중이거나 이동 중에 모니터를 내리치거나 떨어뜨리지 마십시오 .

 전원 코드는 안전 인증을 받은 제품을 사용하십시오 . 독일에서는 H03VV-F, 3G, 0.75 mm² 이상의 규격을 준수해야 합니다 . 기타 국가에서는 해당 국가의 적합한 규격을 준수하는 제품을 사용하십시오 .

 이어폰 및 헤드폰의 과도한 음압은 청력 손실을 초래할 수 있습니다 . 이퀄라이저를 최대치로 조정하면 이어폰 및 헤드폰 출력 전압이 증가하여 음압 수준이 높아집니다 .

설치

구성품



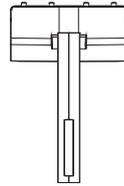
Monitor



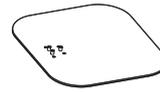
Quick Start Guide



Warranty Card



Stand



Base



Screwdriver



Power Cable



DisplayPort Cable



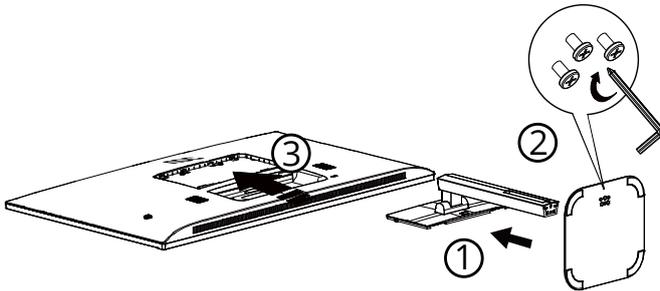
HDMI Cable

* 모든 국가 및 지역에 신호 케이블이 모두 제공되는 것은 아닙니다. 확인을 위해 현지 대리점 또는 AOC 지사에 문의하시기 바랍니다.

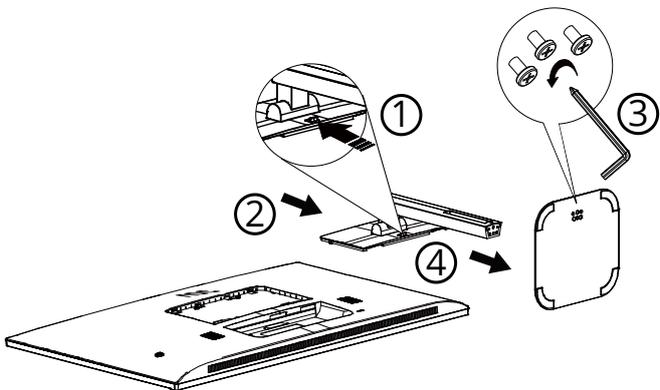
스탠드 및 베이스 설치

아래 절차에 따라 베이스를 설치하거나 분리하십시오.

설치 :



분리 :



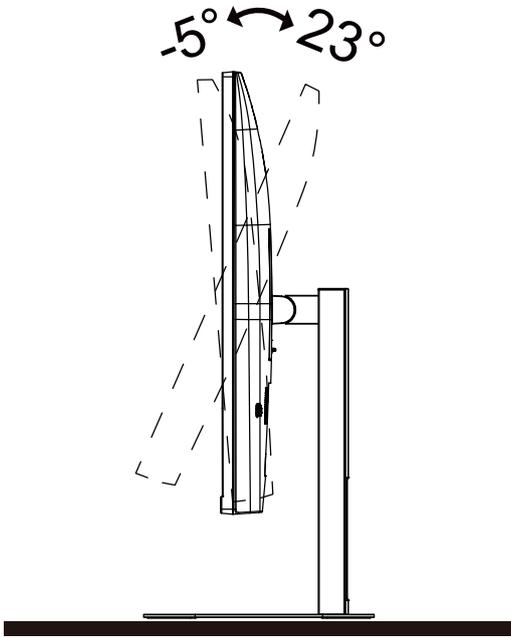
 참고 : 디스플레이 디자인은 예시와 다를 수 있습니다.

시야 각도 조절

최적의 시청 경험을 위해 화면에 자신의 얼굴 전체가 보이도록 확인한 후, 개인 취향에 따라 모니터 각도를 조절할 것을 권장합니다.

모니터 각도를 변경할 때 모니터가 넘어지지 않도록 스탠드를 잡으십시오.

모니터를 다음과 같이 조절할 수 있습니다:



참고 :

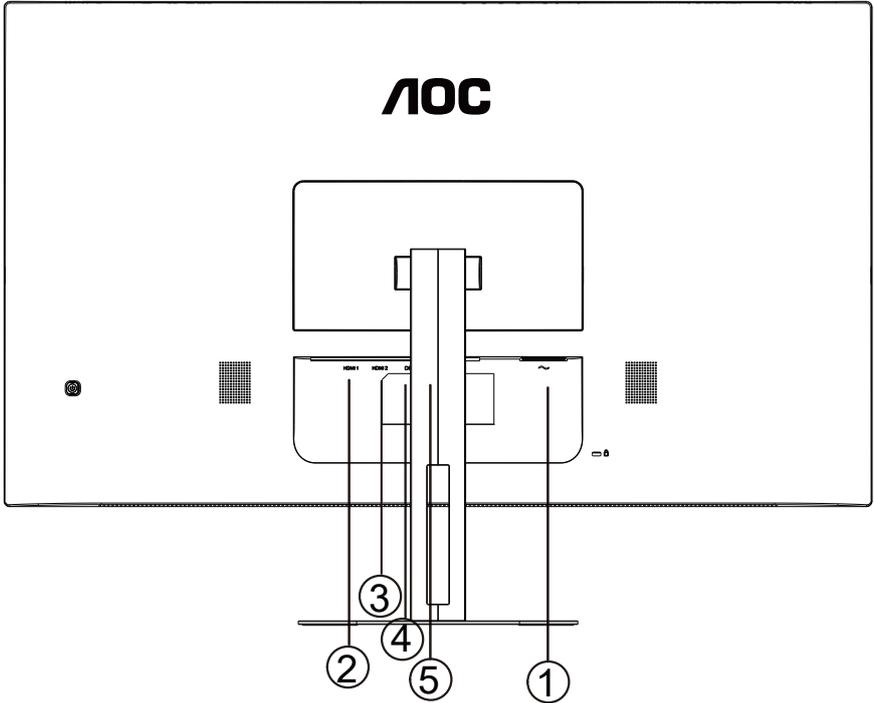
각도를 조절할 때 LCD 화면을 만지지 마십시오. LCD 화면을 접촉하면 손상될 수 있습니다.

경고

- 패널 벗겨짐 등 화면 손상을 방지하려면 모니터가 -5도 이하로 아래로 기울어지지 않도록 하십시오.
- 모니터 각도를 조절할 때 화면을 누르지 말고 베젤만 잡으십시오.

모니터 연결

모니터 및 컴퓨터 후면의 케이블 연결 :



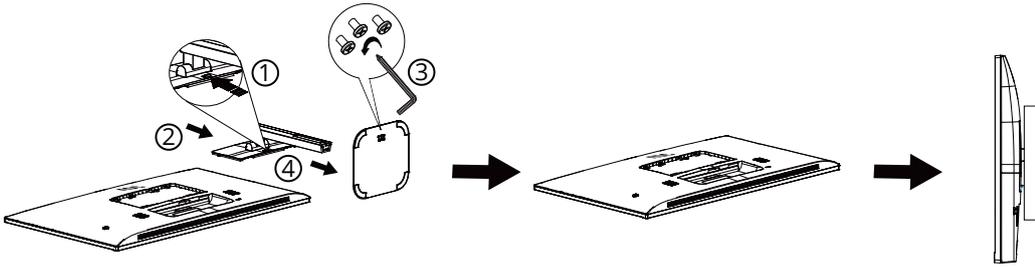
1. 전원
2. HDMI1
3. HDMI2
4. 디스플레이포트
5. 이어폰

PC 에 연결

1. 전원 코드를 디스플레이 후면에 단단히 연결하십시오 .
 2. 컴퓨터의 전원을 끄고 전원 코드를 분리하십시오 .
 3. 디스플레이 신호 케이블을 컴퓨터 후면 비디오 커넥터에 연결하십시오 .
 4. 컴퓨터와 디스플레이의 전원 코드를 가까운 콘센트에 연결하십시오 .
 5. 컴퓨터와 디스플레이를 켜십시오 .
- 모니터에 영상이 표시되면 설치가 완료된 것입니다 . 영상이 표시되지 않으면 문제 해결을 참조하십시오 .
- 장비 보호를 위해 PC 와 LCD 모니터를 연결하기 전에 반드시 전원을 차단하십시오 .

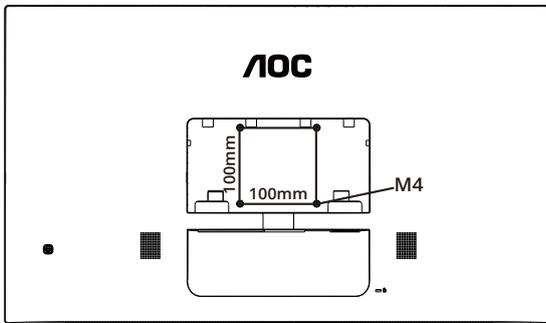
벽걸이 설치

옵션 벽걸이 암 설치 준비 중입니다.

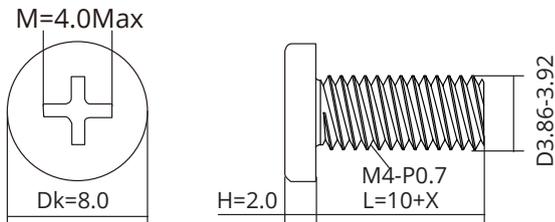


본 모니터는 별도로 구매한 벽걸이 암에 부착할 수 있습니다. 이 절차를 진행하기 전에 전원을 차단하십시오. 다음 단계를 따르십시오 :

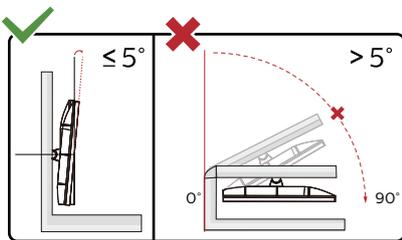
1. 받침대를 분리하십시오.
2. 제조업체의 지침에 따라 벽걸이 암을 조립하십시오.
3. 벽걸이 암을 모니터 뒷면에 장착하십시오. 암의 구멍과 모니터 뒷면의 구멍을 정확히 맞추십시오.
4. 4 개의 나사를 구멍에 삽입한 후 단단히 조이십시오.
5. 케이블을 다시 연결하십시오. 벽에 부착하는 방법은 옵션 벽걸이 암과 함께 제공된 사용자 설명서를 참고하십시오.



벽걸이 나사 규격 : M4*(10+X)mm, (X= 벽걸이 브래킷 두께)



참고 : 모든 모델에 VESA 장착 나사 구멍이 있는 것은 아니니 대리점 또는 AOC 공식 부서에 확인하시기 바랍니다. 벽걸이 설치 시 반드시 제조업체에 문의하십시오.



* 디스플레이 디자인은 도면과 다를 수 있습니다.

경고 :

1. 패널 벗겨짐 등 화면 손상을 방지하려면 모니터가 -5 도 이하로 아래로 기울어지지 않도록 하십시오.
2. 모니터 각도를 조절할 때 화면을 누르지 말고 베젤만 잡으십시오.

Adaptive-Sync 기능

1. Adaptive-Sync 기능은 디스플레이포트 /HDMI 에서 작동합니다 .
2. 호환 그래픽 카드 : 권장 목록은 아래와 같으며 , www.AMD.com 에서 추가 확인이 가능합니다 .

그래픽 카드

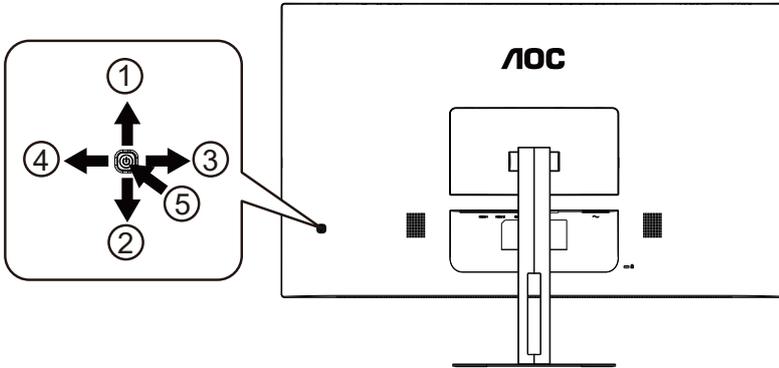
- Radeon™ RX Vega 시리즈
- Radeon™ RX 500 시리즈
- Radeon™ RX 400 시리즈
- Radeon™ R9/R7 300 시리즈 (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 제외)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Radeon™ R9 Nano 시리즈
- Radeon™ R9 Fury 시리즈
- Radeon™ R9/R7 200 시리즈 (R9 270/X, R9 280/X 제외)

프로세서

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

조절 중

단축키



1	소스 / 업
2	프리셋 모드 / 왼쪽
3	밝기 / 오른쪽
4	볼륨 / 내림
5	파워 / 메뉴 / 엔터

파워 / 메뉴 / 엔터

전원 버튼을 눌러 모니터를 켜세요 .

OSD 가 없을 때 , OSD 를 표시하거나 선택을 확인하려면 누르세요 . 약 2 초간 누르면 모니터를 끌 수 있습니다 .

소스 / 업

OSD 가 닫혀 있을 때 , 위 키를 눌러 신호 소스 기능을 활성화한 후 아래 또는 위 키를 눌러 신호 소스를 선택하세요 .

프리셋 모드 / 왼쪽

OSD 가 없을 때 , 왼쪽 키를 눌러 Preset Mode 기능을 열고 , 아래 또는 위 키를 눌러 Preset Mode 를 선택하세요 .

밝기 / 오른쪽

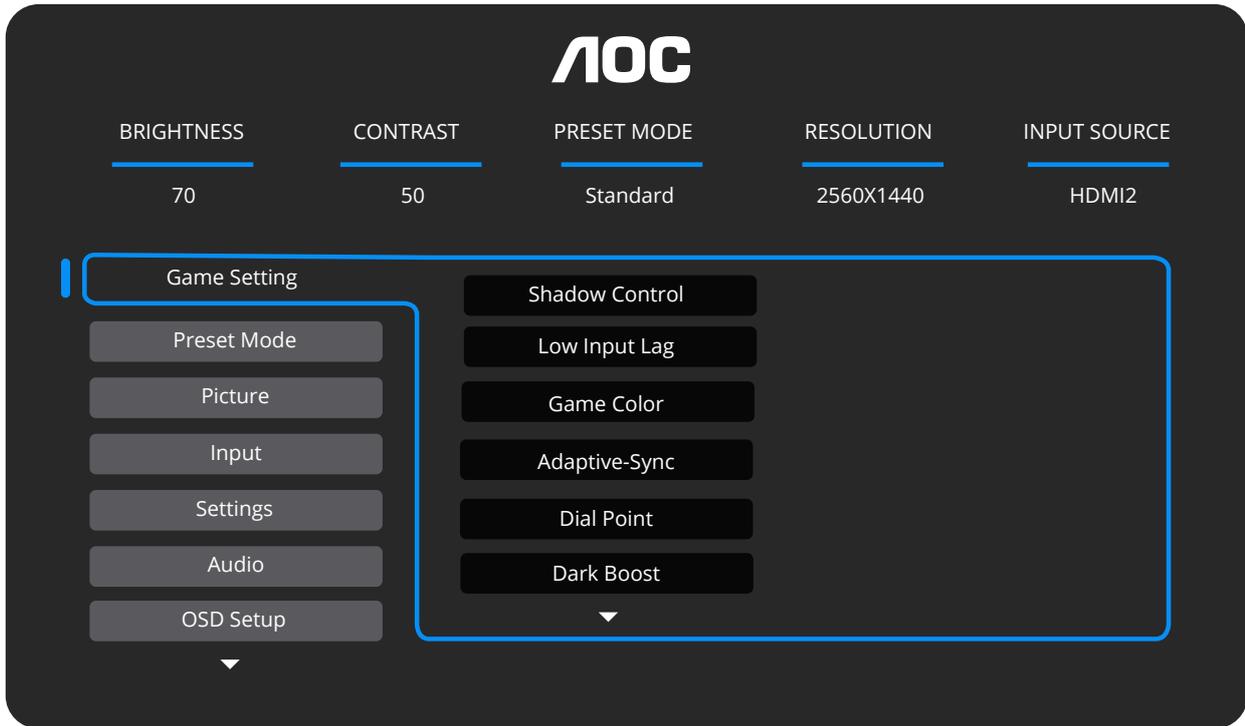
OSD 가 없을 때 , 오른쪽 키를 눌러 밝기 조절 바를 활성화하고 , 왼쪽 또는 오른쪽 키를 눌러 밝기를 조절하세요 .

볼륨 / 내림

OSD 가 없을 때 , 버튼을 눌러 볼륨 조절 바를 활성화하고 , 왼쪽 또는 오른쪽 버튼을 눌러 볼륨을 조절하세요 .

OSD 설정

조작 키에 대한 기본적이고 간단한 안내입니다 .

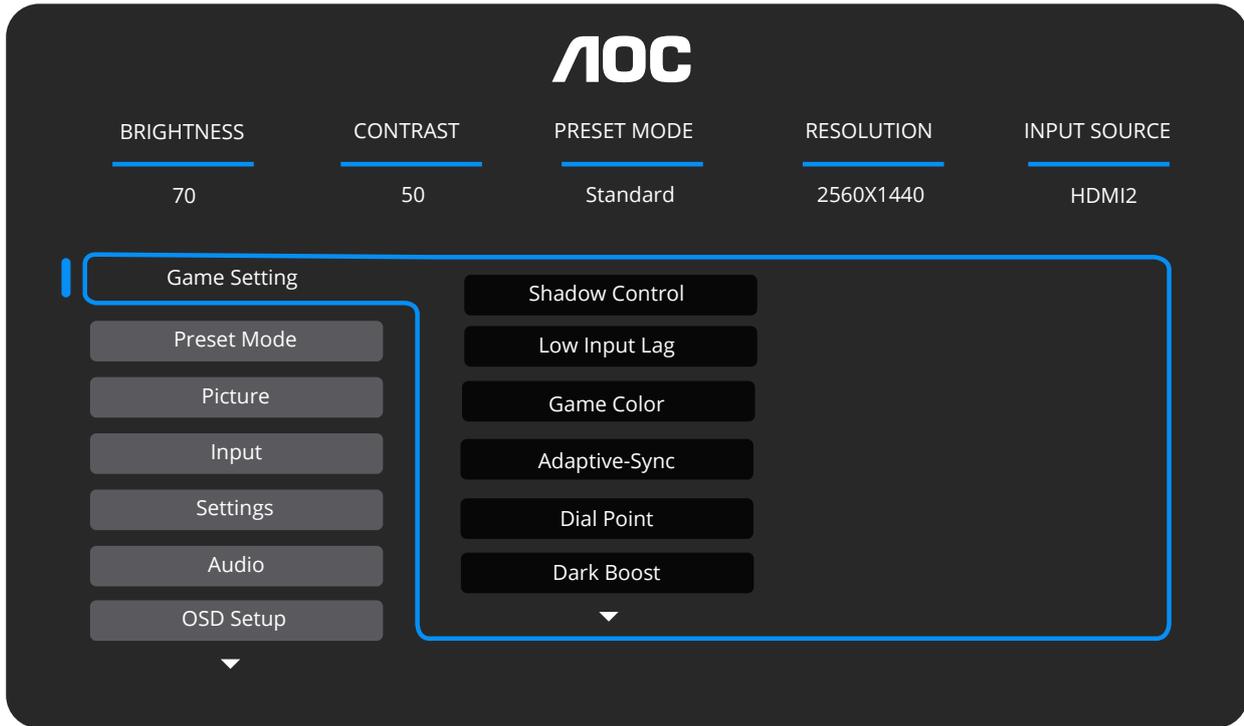


- 1). 메뉴 버튼을 눌러 OSD 창을 활성화합니다 .
- 2). 왼쪽 또는 오른쪽을 눌러서 기능을 탐색할 수 있습니다 . 원하는 기능이 강조 표시되면 MENU(메뉴) 버튼을 눌러 이를 활성화합니다 . 하위 메뉴 기능을 탐색하려면 왼쪽 또는 오른쪽을 누르십시오 . 원하는 기능이 강조 표시되면 MENU(메뉴) 버튼을 눌러 활성화합니다 .
- 3). 왼쪽 또는 오른쪽을 눌러서 선택할 기능을 설정을 변경할 수 있습니다 . Exit(끝내) 버튼을 눌러 끝냅니다 . 다른 기능을 조정하려면 단계 2-3 을 반복하십시오 .
- 4). OSD 잠금 / 잠금 해제 기능 : OSD 를 잠금 또는 잠금 해제하려면 OSD 기능이 비활성화된 상태에서 Down(아래) 버튼을 10 초 동안 누르십시오 .

참고 :

- 1). 제품에 신호 입력이 하나뿐일 경우 “입력 선택” 항목은 조정할 수 없습니다 .
- 2). 입력 신호 해상도가 기본 해상도이거나 Adaptive-Sync 일 경우 “화면 비율” 항목은 무효입니다 .

게임 설정



쉐도우 컨트롤	0 ~ 20	쉐도우 컨트롤의 기본값은 0 이며, 사용자가 0 에서 20 까지 조정하여 화면을 더 선명하게 할 수 있습니다. 화면이 너무 어두워 세부 사항이 선명하지 않은 경우 0 에서 20 까지 조정하여 화면을 명확하게 하십시오.
게임 컬러	0 ~ 20	게임 컬러는 0 에서 20 단계까지 채도를 조정하여 더 나은 이미지를 제공합니다.
게임 색상	0 ~ 20	게임 색상은 채도를 조절하여 더 나은 화질을 얻을 수 있도록 0~20 단계로 조정할 수 있습니다.
어댑티브 싱크	끔 / 켜	어댑티브 싱크 기능을 비활성화하거나 활성화합니다. 어댑티브 싱크 실행 알림: 어댑티브 싱크 기능이 활성화된 경우 일부 게임 환경에서 화면이 깜박일 수 있습니다.
조준점	끔 / 켜 / 동적	'조준점' 기능은 FPS 게임에서 정확하고 정밀한 조준을 돕기 위해 화면 중앙에 조준 표시기를 배치합니다.
다크 부스트	꺼짐 / 레벨 1 / 레벨 2 / 레벨 3	어두운 영역 또는 밝은 영역의 화면 세부 사항을 향상시키고 밝은 영역의 밝기를 조절하여 과포화되지 않도록 합니다.
MBR	0 ~ 20	MBR(모션 블러 감소)은 모션 블러를 줄이기 위해 0~20 단계의 조정을 제공합니다. 참고: MBR 기능은 어댑티브 싱크가 꺼져 있고 주사율이 75Hz 이상일 때 조정할 수 있습니다.
MBR 싱크	꺼짐 / 켜	MBR 싱크(모션 블러 제거) 기능을 비활성화하거나 활성화합니다. 참고: MBR 동기화 기능은 적응 동기화가 켜져 있고 입력 신호는 변수 주파수이며 필드 주파수는 $\geq 75\text{Hz}$ 입니다.
오버드라이브	끄기	응답 시간을 조정하세요. 참고:
	약하게	1. 사용자가 OverDrive 를 "강한"으로 조정하면 표시되는 이미지가 흐릴 수 있습니다. 사용자는 자신의 선호에 따라 OverDrive 레벨을 조정하거나 끌 수 있습니다.
	보통	2. "부스트" 기능은 Adaptive-Sync 가 켜져 있고 리프레시 레이트가 $\geq 75\text{Hz}$ 일 경우 선택 사항입니다.
	강하게	3. "부스트" 기능이 켜지면 화면 밝기가 감소합니다.
	부스트	

참고 :

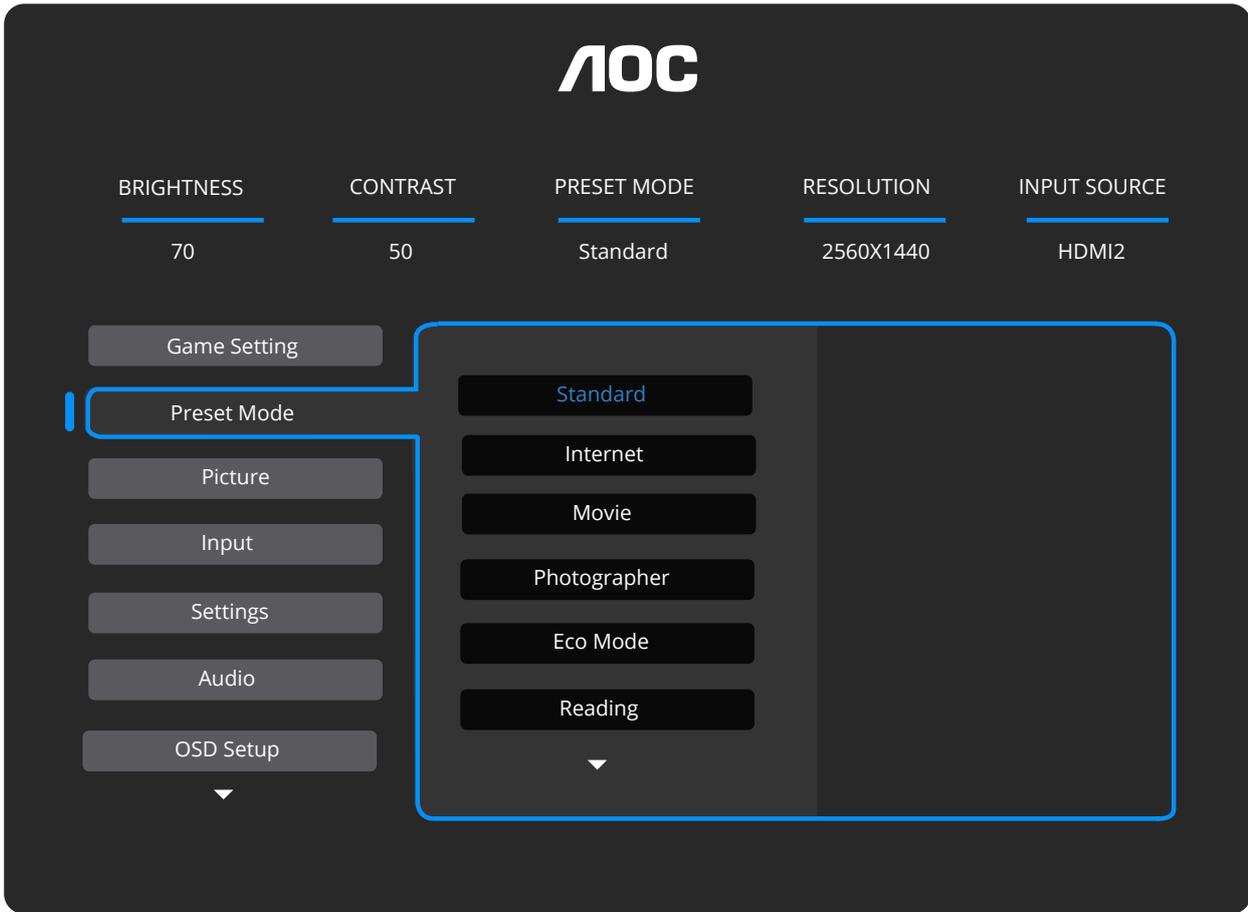
“프리셋 모드” 아래의 “HDR 모드”가 활성화되면 “쉐도우 컨트롤”, “게임 컬러”, “다크 부스트” 항목을 조정할 수 없습니다 .

“프리셋 모드” 아래의 “HDR”가 “DisplayHDR”로 설정되면 “오버드라이브” 아래의 “쉐이드 컨트롤”, “게임 컬러”, “다크 부스트”, “MBR”, “MBR 싱크”, “부스트” 항목을 조정할 수 없습니다 .

“프리셋 모드”에서 “HDR”이 “HDR 사진”, “HDR 영화” 또는 “HDR 게임”으로 설정된 경우 , “오버드라이브” 아래의 “게임 색상”, “다크 부스트”, “MBR”, “MBR 동기화” 및 “부스트” 항목을 조정할 수 없습니다 .

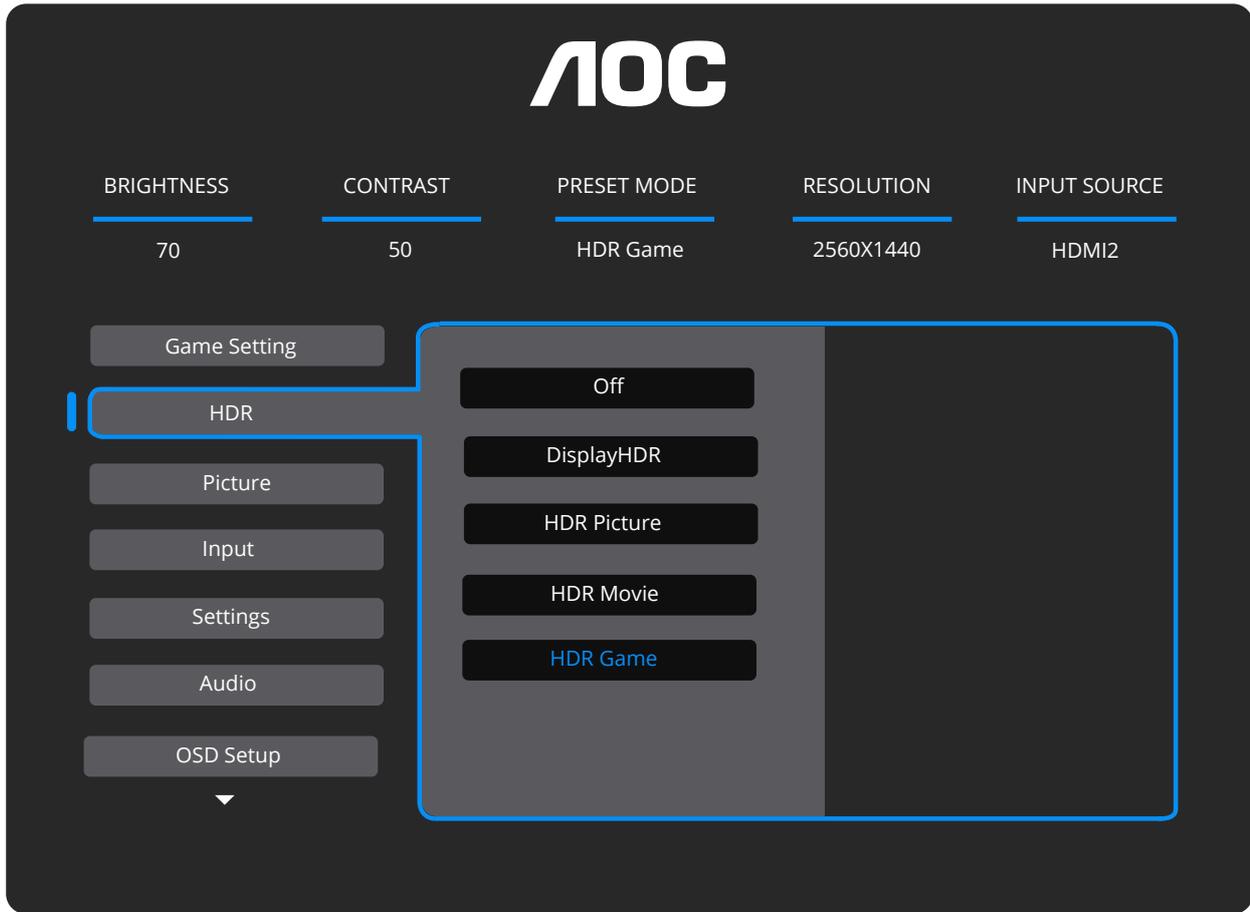
“픽처” 아래의 “컬러 스페이스”가 “sRGB”로 설정되면 , “오버드라이브” 아래의 “쉐도우 컨트롤”, “게임 컬러”, “다크 부스트”, “MBR”, “MBR 싱크”, “부스트” 항목을 조정할 수 없습니다 .

사전 설정 모드



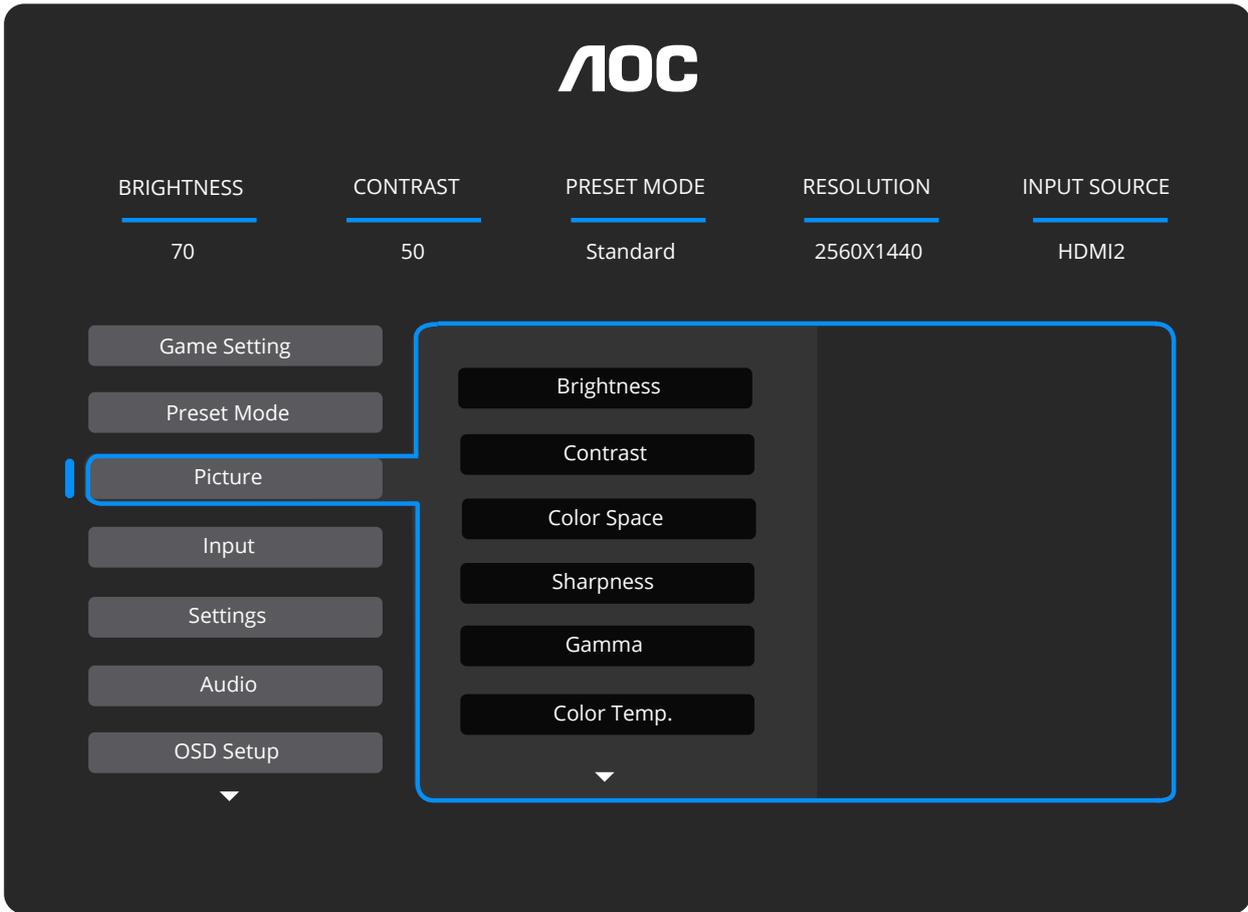
표준	적합한 웹 및 모바일 게임용 가독성 향상 .
인터넷	인터넷 모드
영화	영화 모드
사진작가	사진작가 모드
에코 모드	에코 모드
독서	독서 모드
HDR 효과 - 화면	사용 용도에 따라 HDR 효과를 설정하십시오 .
HDR 효과 - 영화	
HDR 효과 - 게임	
스포츠	스포츠 모드
FPS	FPS(일인칭 슈팅) 게임용 . 어두운 테마에서의 검은색 레벨을 향상합니다 .
RTS	RTS(실시간 전략) 게임용 . 영상 품질을 향상합니다 .
레이싱	레이싱 게임용으로 , 가장 빠른 응답 속도와 높은 색상 채도를 제공합니다 .
컬러 초기화	컬러를 기본값으로 재설정합니다 .

HDR



HDR	꺼짐	사용 요구 사항에 따라 HDR 프로필을 설정하십시오. 참고 : HDR 이 감지되면 HDR 옵션이 조정용으로 표시됩니다 .
	디스플레이 HDR	
	HDR 이미지	
	HDR 무비	
	HDR 게임	

화질



밝기	0-100	백라이트 조절 .
명암비	0-100	디지털 레지스터 기반 명암비 .
색 공간	패널 고유	표준 색 영역 패널
	sRGB	sRGB 색 영역
선명도	0-100	선명도 조정
감마	1.8/2.0/2.2/2.4/2.6	감마 조정
색 온도	기본값	EEPROM 에서 기본 색 온도 불러오기
	5000K	EEPROM 에서 5000K 색 온도 불러오기
	6500K	EEPROM 에서 6500K 색 온도 불러오기
	7500K	EEPROM 에서 7500K 색 온도 불러오기
	8200K	EEPROM 에서 8200K 색 온도 불러오기
	9300K	EEPROM 에서 9300K 색온도 호출 .
	11500K	EEPROM 에서 11500K 색온도 호출 .
	사용자 정의	EEPROM 에서 색온도 복원 .
적색	0-100	디지털 레지스터에서 적색 게인 .

녹색	0-100	디지털 레지스터에서 녹색 게인 .
청색	0-100	디지털 레지스터에서 청색 게인 .
DCR	꺼짐	동적 명암비 비활성화 .
	켜짐	동적 명암비 활성화 .
클리어 비전	꺼짐 / 약함 / 중간 / 강함	전체 화면에 샤프닝 기능을 적용합니다 .
로우블루 모드	꺼짐	색 온도를 조절하여 블루 라이트 파장을 감소시킵니다 .
	멀티미디어	
	인터넷	
	오피스	
	독서	
화면 비율	전체 / 종횡비 유지 / 1:1	표시에 사용할 화면 비율을 선택하십시오 .

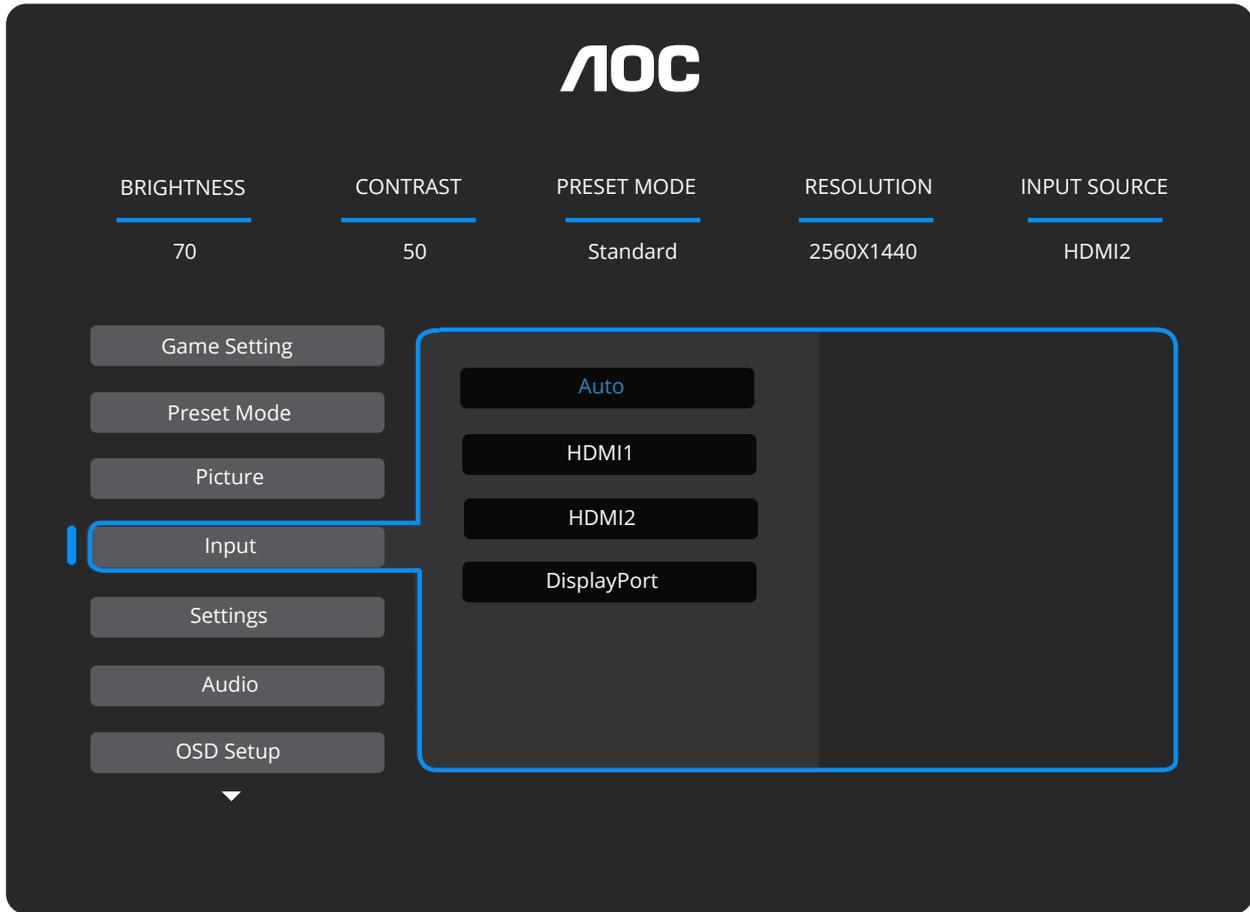
참고 :

“미리 설정 모드”에서 “HDR 모드”를 활성화하면 “대조”, “伽마”, “색상 온도”, “색상 공간” 및 “낮은 블루 모드”를 조정할 수 없습니다 .

“미리 설정 모드”의 “HDR”가 “DisplayHDR”로 설정되면 “HDR”, “Sharpness”를 제외한 “Picture”의 모든 항목을 조정할 수 없습니다 . “미리 설정 모드”의 “HDR”가 “HDR 그림”, “HDR 영화” 또는 “HDR 게임”으로 설정되면 항목 “伽마”, “색상 온도”, “DCR”, “색상 공간” 및 “낮은 블루 모드”를 조정할 수 없습니다 .

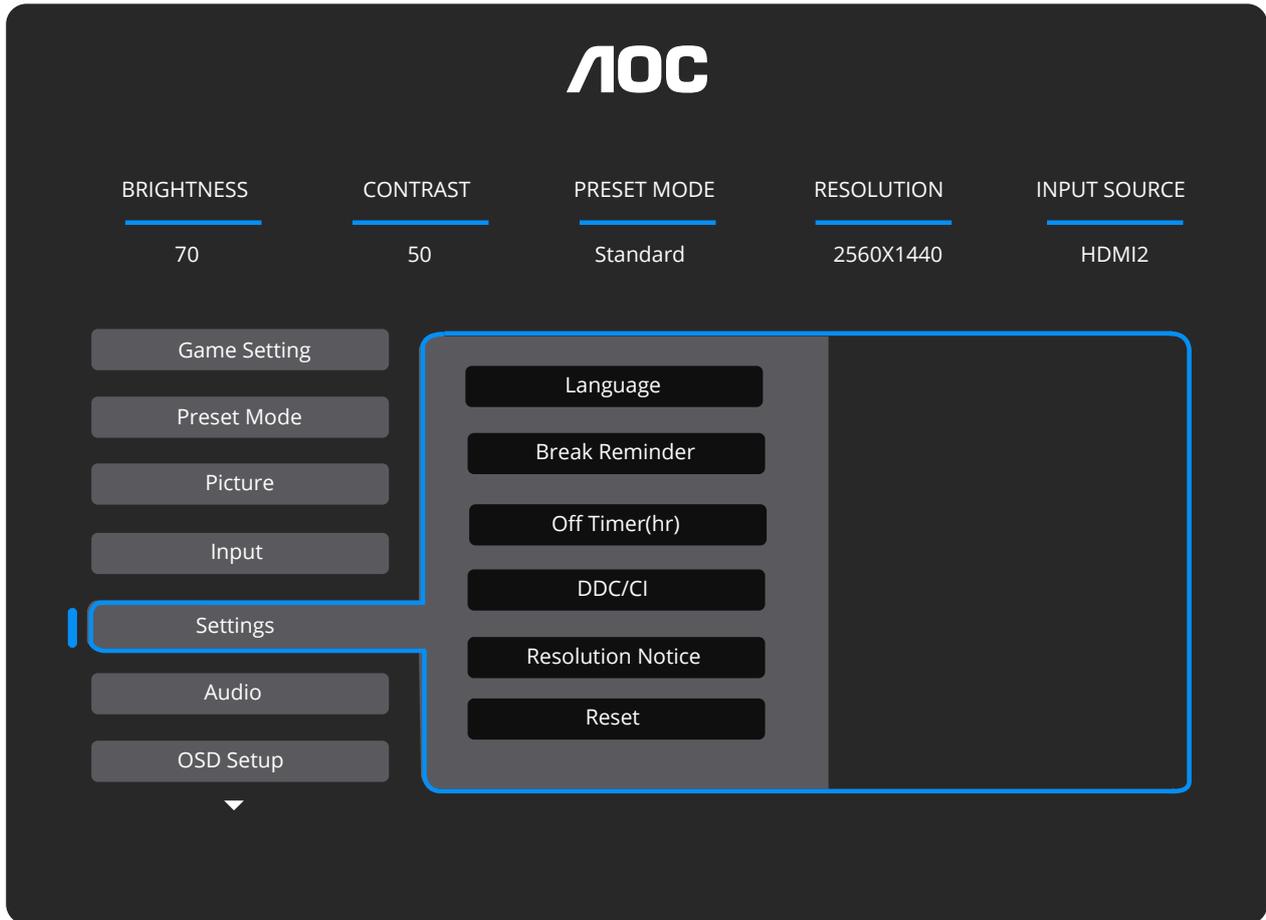
“Picture” 아래의 “Color Space”가 “sRGB”로 설정되면 “Contrast”, “Gamma” 및 “Color Temp.” 항목을 조정할 수 없습니다 .

입력



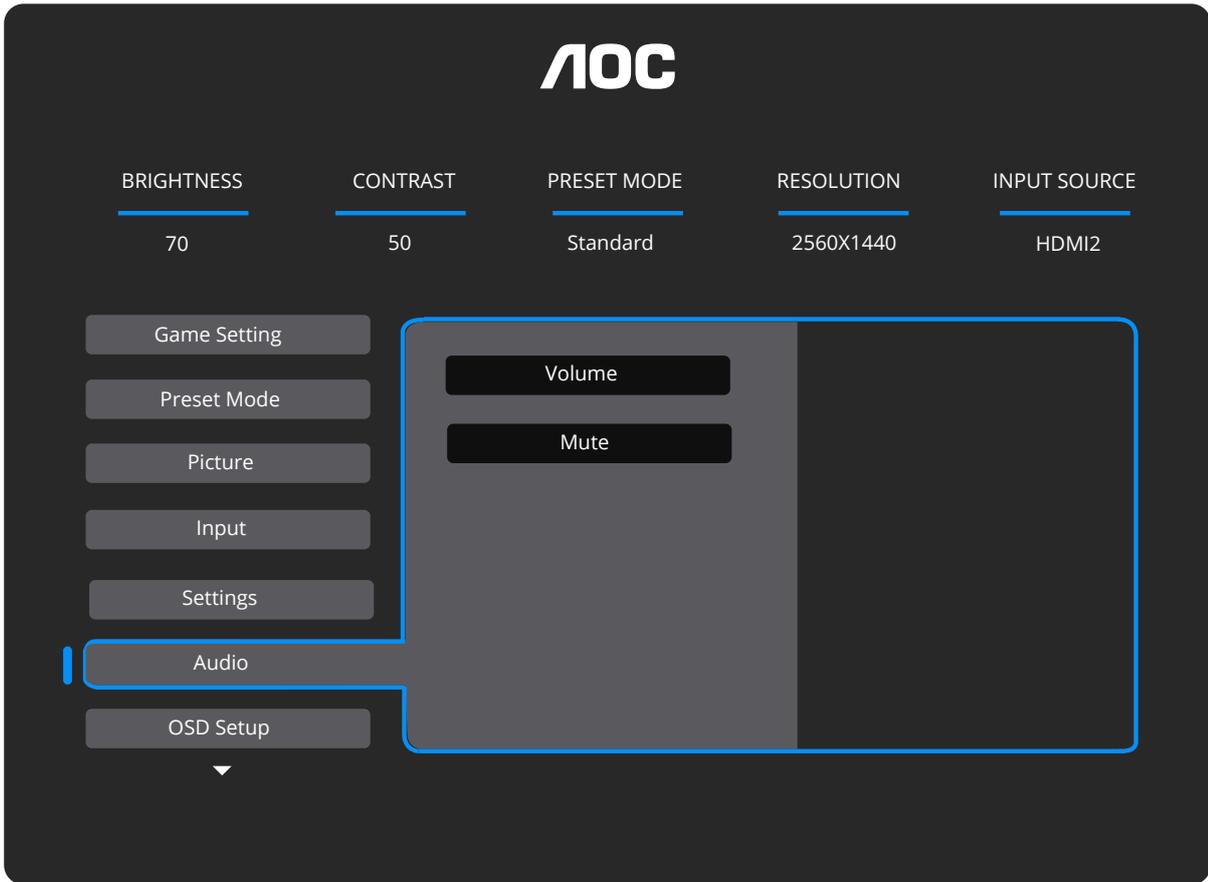
자동	입력 신호 소스를 자동으로 선택합니다 .
HDMI1	HDMI1 입력 신호 소스를 선택합니다 .
HDMI2	HDMI2 입력 신호 소스를 선택합니다 .
디스플레이포트	디스플레이포트 입력 신호 소스를 선택합니다 .

설정



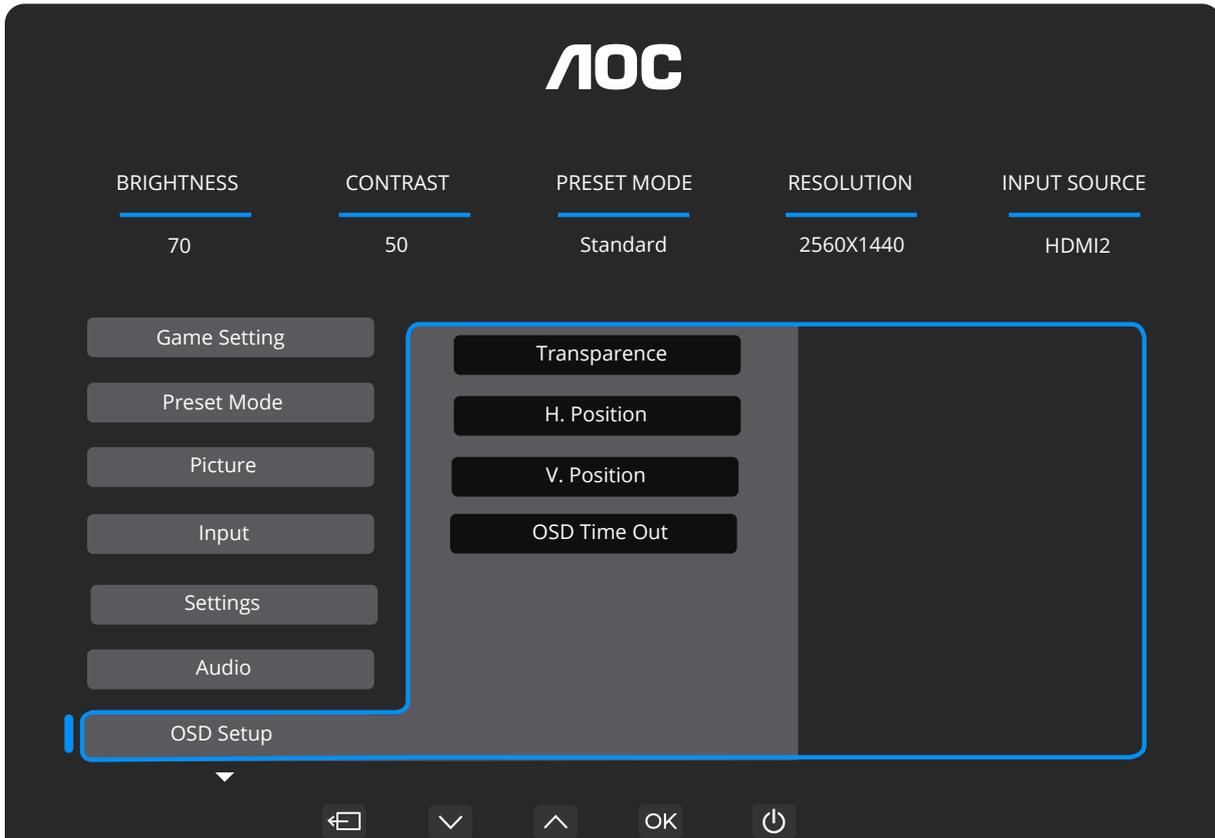
언어		OSD 언어를 선택합니다 .
휴식 알림	끔 / 켜	사용자가 1 시간 이상 연속 작업할 경우 휴식 알림을 제공합니다 .
자동 종료 시간 (시간)	0-24	DC 전원 차단 시간을 선택하십시오 .
DDC/CI	아니오 / 예	DDC/CI 지원 켜기 / 끄기
해상도 안내	끔 / 켜	최적 해상도 알림
초기화	아니오 / 예	메뉴를 기본값으로 초기화합니다 .
	에너지 스타®	선택 모델에서 ENERGY STAR® 사용 가능

오디오



볼륨	0-100	볼륨 조절
음소거	끔 / 켜	볼륨 음소거

OSD 설정



투명도	0-100	OSD 투명도 조절
수평 위치	0-100	OSD 의 수평 위치를 조절합니다 .
수직 위치	0-100	OSD 의 수직 위치를 조절합니다 .
OSD 타임아웃	5-120	OSD 타임아웃 시간을 조절합니다 .

정보

The image shows the AOC OSD menu with the following settings:

- BRIGHTNESS: 70
- CONTRAST: 50
- PRESET MODE: Standard
- RESOLUTION: 2560X1440
- INPUT SOURCE: HDMI2

The Information section contains the following details:

Input	HDMI1	SN	000000000
Resolution	2560x1440@60Hz	FW Version	XXXX
Brightness	70	Firmware Date	XXXXX
Gamma	2.2	Sync	NA
HDR	SDR		

LED 표시기

상태	LED 색상
최대 전원 모드	흰색
비활성화 모드	주황색

문제 해결

문제 및 질문	가능한 해결책
전원 LED 가 켜지지 않음	전원 버튼이 켜져 있는지 확인하고 전원 코드가 접지된 콘센트와 모니터에 올바르게 연결되어 있는지 확인하십시오 .
화면에 이미지가 표시되지 않음	<ul style="list-style-type: none"> ● 전원 코드가 올바르게 연결되어 있습니까 ? 전원 코드 연결 상태 및 전원 공급 상태를 확인하십시오 . ● 비디오 케이블이 올바르게 연결되어 있습니까 ? (HDMI 케이블을 사용하여 연결한 경우) HDMI 케이블 연결 상태를 확인하십시오 . (디스플레이포트 케이블을 사용하여 연결한 경우) 디스플레이포트 케이블 연결 상태를 확인하십시오 . * HDMI/ 디스플레이포트 입력은 모든 모델에서 지원되지 않을 수 있습니다 . ● 전원이 켜져 있다면 컴퓨터를 재부팅하여 초기 화면 (로그인 화면) 이 표시되는지 확인하십시오 . 초기 화면 (로그인 화면) 이 표시되면 해당 모드 (Windows 7/8/10 안전 모드) 로 부팅한 후 비디오 카드 주사율을 변경하십시오 . (최적 해상도 설정을 참조하십시오) 초기 화면 (로그인 화면) 이 표시되지 않으면 서비스 센터 또는 대리점에 문의하십시오 . ● 보이십니까 ? “지원되지 않는 입력” 화면에 표시됩니까 ? 비디오 카드 신호가 모니터가 정상적으로 처리할 수 있는 최대 해상도와 주파수를 초과할 경우 이 메시지가 나타날 수 있습니다 . 모니터가 정상적으로 처리할 수 있는 최대 해상도와 주파수를 조정하십시오 . ● AOC 모니터 드라이버가 설치되어 있는지 확인하십시오 .
화면이 흐릿하고 잔상이 생기는 문제	명암비 및 밝기 조절 장치를 조정하십시오 . 자동 조정을 위해 단축키 (AUTO) 를 누르십시오 . 연장 케이블이나 스위치 박스를 사용하지 않았는지 확인하십시오 . 모니터를 비디오 카드 출력 커넥터에 직접 연결할 것을 권장합니다 .
화면이 흔들리거나 깜박이거나 파형 패턴이 나타날 때	전기적 간섭을 일으킬 수 있는 전기기기를 모니터에서 가능한 멀리 이동시키십시오 . 사용 중인 해상도에서 모니터가 지원하는 최대 주사율을 사용하십시오 .
모니터가 활성 오프 모드에 멈춘 경우”	컴퓨터 전원 스위치를 ON 위치로 설정하십시오 . 컴퓨터 비디오 카드가 슬롯에 단단히 장착되어 있는지 확인하십시오 . 모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 올바르게 연결되어 있는지 반드시 확인하십시오 . 모니터의 비디오 케이블을 점검하여 핀이 구부러지거나 손상되지 않았는지 확인하십시오 . 키보드의 CAPS LOCK 키를 눌러 CAPS LOCK LED 상태를 확인함으로써 컴퓨터가 정상 작동하는지 확인하십시오 . LED 는 키를 누른 후 켜지거나 꺼져야 합니다 .
기본 색상 (빨강 , 초록 또는 파랑) 중 하나가 누락됨	모니터의 비디오 케이블을 점검하여 핀이 손상되지 않았는지 확인하십시오 . 모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 올바르게 연결되어 있는지 반드시 확인하십시오 .
화면 이미지가 중앙에 맞지 않거나 크기가 올바르지 않음	H-Position 및 V-Position 을 조절하거나 단축키 (AUTO) 를 누르십시오 .
영상에 색상 이상이 있음 (흰색이 제대로 표시되지 않음)	RGB 색상을 조절하거나 원하는 색온도를 선택하십시오 .
화면에 수평 또는 수직 간섭 현상이 나타남	CLOCK 및 FOCUS 조절을 위해 Windows 7/8/10/11 종료 모드를 사용하십시오 . 자동 조정을 위해 단축키 (AUTO) 를 누르십시오 .
규정 및 서비스	구매하신 모델의 국가별 규정 및 서비스 정보를 확인하려면 www.aoc.com 지원 페이지의 규정 및 서비스 정보를 참조하십시오 .

사양

일반 사양

패널	모델명	Q32V5E		
	구동 방식	TFT 컬러 LCD		
	표시 가능한 화면 크기	80.1 cm 대각선		
	픽셀 피치	0.2727mm(가로) x 0.2727mm(세로)		
	디스플레이 색상	10 억 7 천만 색상 (8 비트 +FRC) ^[1]		
기타	수평 주사 주파수 범위	30k~150kHz		
	수평 주사 크기 (최대)	698.112mm		
	수직 주사 주파수 범위	48~100Hz		
	수직 스캔 크기 (최대)	392.688mm		
	최적 프리셋 해상도	2560x1440@60Hz		
	최대 해상도	2560x1440@100Hz		
	플러그 앤 플레이	VESA DDC2B/CI		
	전원 공급	100-240V~ 50/60Hz 1.5A		
	전력 소비량	일반 (기본 밝기 및 명암비)	25W	
		최대 (밝기 = 100, 명암비 = 100)	≤ 48W	
		대기 모드	≤ 0.5W	
열 방출	정상 작동	85.32BTU/ 시간 (표준)		
	절전 모드 (대기 모드)	<1.71 BTU/ 시간		
	전원 꺼짐 모드	<1.02 BTU/ 시간		
물리적 특성	커넥터 유형	HDMI/ 디스플레이포트 / 이어폰 출력		
	신호 케이블 유형	분리형		
환경	온도	작동 온도	0° C~40° C	
		비작동 온도	-25° C~55° C	
	습도	작동 온도	10%~85% (비응축)	
		비작동 온도	5%~93% (비응축)	
	고도	작동 온도	0m ~ 5000m (0ft ~ 16404ft)	
		비작동 온도	0m ~ 12192m (0ft ~ 40000ft)	

참고 :

[1] 본 제품이 지원하는 최대 색상 수는 10.7 억 색이며 , 설정 조건은 다음과 같습니다 (일부 그래픽 카드의 출력 제한으로 인해 차이가 있을 수 있습니다).

(“V”: 지원 , “\”: 미지원):

신호 버전 색상 형식 상태 색상 비트	HDMI 2.0		디스플레이포트 1.4	
	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB	YCbCr420 YCbCr422	YCbCr444 RGB
2560x1440@100Hz 10 비트	V	V	V	V
2560x1440@100Hz 8 비트	V	V	V	V
2560x1440@60Hz 10 비트	V	V	V	V
2560x1440@60Hz 8 비트	V	V	V	V
1920x1080@100Hz, 10 비트	V	V	V	V
1920x1080@100Hz, 8 비트	V	V	V	V
낮은 해상도, 10 비트 /8 비트	V	V	V	V

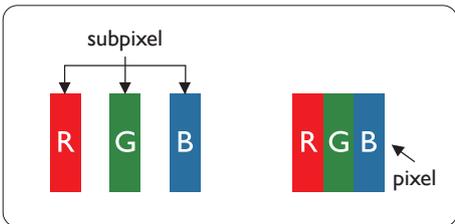
[2] 8bit+YCbCr422 이상의 Windows 운영 체제는 HDR 를 지원하지 않습니다 .

AOC 모니터 패널 픽셀 결함 정책

AOC 는 최고 품질의 제품을 제공하기 위해 최선을 다하고 있습니다 . 업계에서 가장 진보된 제조 공정을 적용하며 엄격한 품질 관리를 시행합니다 . 하지만 모니터에 사용되는 패널에서 픽셀 또는 서브 픽셀 결함이 발생하는 경우도 있습니다 .

모든 제조사가 모든 패널의 픽셀 결함 부재를 보장할 수는 없으나 , AOC 는 허용 기준을 초과하는 결함이 있는 모니터에 대해 보증 기간 내 수리 또는 교체를 보장합니다 . 이 공지는 다양한 유형의 픽셀 결함을 설명하며 각 유형에 대한 허용 가능한 결함 수준을 정의합니다 . 보증 수리 또는 교체 자격을 갖추려면 모니터 패널의 픽셀 결함 수가 이 허용 수준을 초과해야 합니다 . 예를 들어 , 모니터의 서브 픽셀 중 0.0004% 를 초과해서는 안 됩니다 .

또한 , AOC 는 다른 결함보다 더 눈에 띄는 특정 유형 또는 결함 조합에 대해 더욱 엄격한 품질 기준을 적용합니다 . 이 정책은 전 세계에서 유효합니다 .



픽셀 및 서브 픽셀

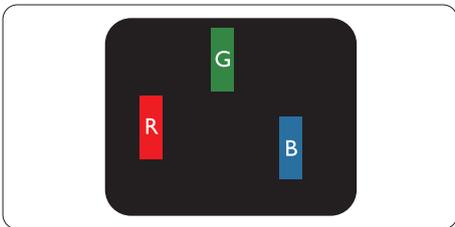
픽셀 (화소) 은 빨강 , 녹색 , 파랑의 기본 색상 세 가지 서브 픽셀로 구성됩니다 . 여러 픽셀이 모여 하나의 이미지를 형성합니다 . 픽셀의 모든 서브 픽셀이 점등되면 세 가지 색상의 서브 픽셀이 함께 하나의 흰색 픽셀로 보입니다 . 모두 꺼져 있을 경우 세 가지 색상의 서브 픽셀이 함께 하나의 검은색 픽셀로 보입니다 . 다른 점등 및 비점등 서브 픽셀 조합은 다른 색상의 단일 픽셀로 나타납니다 .

픽셀 결함 유형

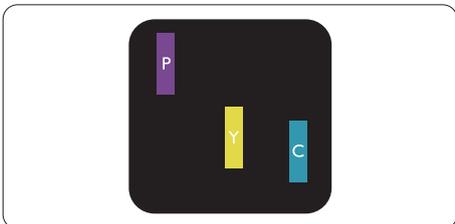
화소 및 서브 화소 결함은 화면에 다양한 형태로 나타납니다 . 화소 결함은 두 가지 범주로 구분되며 , 각 범주에는 여러 종류의 서브 화소 결함이 포함됩니다 .

밝은 점 결함

밝은 점 결함은 항상 켜져 있거나 '점등' 상태인 화소 또는 서브 화소로 나타납니다 . 즉 , 밝은 점은 모니터가 어두운 패턴을 표시할 때 화면에서 두드러지는 서브 화소입니다 . 밝은 점 결함의 종류는 다음과 같습니다 .

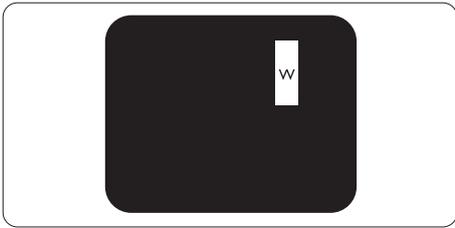


빨강 , 초록 또는 파랑 서브 화소 1 개 점등



인접한 서브 화소 2 개 점등 :

- 빨강 + 파랑 = 보라색
- 빨강 + 초록 = 노란색
- 초록 + 파랑 = 시안 (연한 파랑)



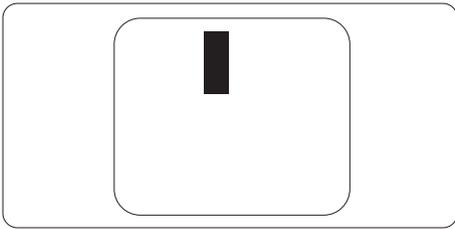
세 개의 인접한 점등된 서브픽셀 (하얀 픽셀 1 개).

참고

빨간색 또는 파란색 밝은 점은 인접 점보다 50% 이상 더 밝아야 하며, 녹색 밝은 점은 인접 점보다 30% 이상 더 밝아야 합니다.

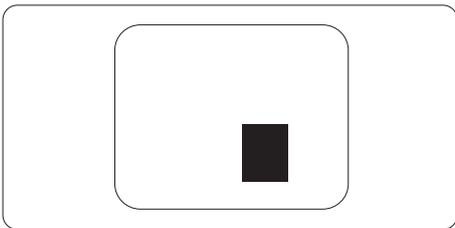
검은 점 결함

검은 점 결함은 항상 어둡거나 꺼진 상태의 픽셀 또는 서브픽셀로 나타납니다. 즉, 어두운 점은 모니터가 밝은 패턴을 표시할 때 화면에 두드러지게 나타나는 서브 픽셀입니다. 이들은 검은 점 결함의 유형입니다.



픽셀 결함의 근접성

동일 유형의 픽셀 및 서브 픽셀 결함이 서로 가까이 위치할 경우 더욱 눈에 띌 수 있으므로, AOC 는 픽셀 결함 근접성에 대한 허용 기준도 지정합니다.



픽셀 결함 허용 기준

보증 기간 내 픽셀 결함으로 인한 수리 또는 교체 자격을 충족하려면, AOC 패널 모니터의 모니터 패널에 웹 매뉴얼에 명시된 허용 기준을 초과하는 픽셀 또는 서브 픽셀 결함이 있어야 합니다.

밝은 점 결함	허용 기준
서브 화소 1 개 점등	2
인접한 서브 화소 2 개 점등	1
인접한 서브 화소 3 개 점등 (흰색 화소 1 개 포함)	0
두 밝은 점 결함 간 거리 *	≥ 15mm
모든 유형의 총 밝은 점 결함 수	2
검은 점 결함	허용 기준
1 개의 어두운 서브픽셀	5 개 이하
2 개의 인접한 어두운 서브픽셀	2 개 이하
3 개의 인접한 어두운 서브픽셀	≤ 1
두 검은 점 결함 사이의 거리 *	≥ 15mm
모든 유형의 총 검은 점 결함 수	5 개 이하
총 점 결함 수	허용 기준
모든 유형의 총 밝은 점 및 검은 점 결함 수	5 개 이하

참고

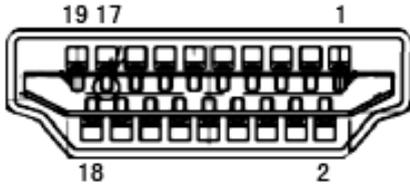
*: 1 개 또는 2 개의 인접한 서브 픽셀 결함 = 1 개의 점 결함.

사전 설정 디스플레이 모드

표준	해상도 (± 1Hz)	수평 주파수 (KHz)	수직 주파수 (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.47	59.94
	640x480@72Hz	37.86	72.81
	640x480@75Hz	37.50	75.00
SVGA	800x600@56Hz	35.16	56.25
	800x600@60Hz	37.88	60.32
	800x600@72Hz	48.08	72.19
	800x600@75Hz	46.88	75.00
XGA	1024x768@60Hz	48.36	60.00
	1024x768@70Hz	56.48	70.07
	1024x768@75Hz	60.02	75.03
SXGA	1280x1024@60Hz	63.89	60.02
	1280x1024@75Hz	79.98	75.03
WXGA+	1440x900@60Hz	55.94	59.89
WSXGA	1680x1050@60Hz	65.29	59.954
FHD	1920x1080@60Hz	67.50	60.00
	1920x1080@75Hz	83.93	75.00
	1920x1080@100Hz	112.50	100.00
QHD	2560x1440@60Hz	88.86	60.00
	2560x1440@75Hz	111.08	75.00
	2560x1440@100Hz	148.50	100.00
IBM MODES			
DOS	720x400@70Hz	31.47	70.09
MAC MODES			
VGA	640x480@67Hz	35.00	66.67
SVGA	832x624@75Hz	49.73	74.55
XGA	1024x768@75Hz	60.24	74.93

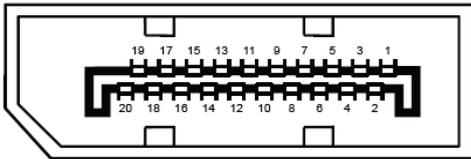
참고 : VESA 표준에 따라 서로 다른 운영 체제 및 그래픽 카드에서 주사율 (화면 재생 빈도) 을 계산할 때 약간의 오차 (+/-1Hz) 가 발생할 수 있습니다 . 호환성 향상을 위해 본 제품의 명목상 주사율이 반올림 처리되었습니다 . 실제 제품을 참조해 주시기 바랍니다 .

핀 배치



19 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호명	핀 번호	신호명	핀 번호	신호명
1.	TMDS 데이터 2+	9.	TMDS 데이터 0-	17.	DDC/CEC 접지
2.	TMDS 데이터 2 차폐	10.	TMDS 클럭 +	18.	+5V 전원
3.	TMDS 데이터 2-	11.	TMDS 클럭 차폐	19.	핫플러그 감지
4.	TMDS 데이터 1+	12.	TMDS 클럭 -		
5.	TMDS 데이터 1 차폐	13.	CEC		
6.	TMDS 데이터 1-	14.	예약 (기기 내 N.C.)		
7.	TMDS 데이터 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 데이터 0 실드	16.	SDA		



20 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호명	핀 번호	신호명
1	ML_Lane 3 (n)	11	접지
2	접지	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	접지	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	접지
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	접지	18	핫플러그 감지
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR 반환
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

플러그 앤 플레이

플러그 앤 플레이 DDC2B 기능

본 모니터는 VESA DDC 표준에 따른 VESA DDC2B 기능을 탑재하고 있습니다 . 이를 통해 모니터는 호스트 시스템에 자사 식별 정보를 제공하며 , 사용되는 DDC 수준에 따라 디스플레이 성능에 관한 추가 정보를 통신할 수 있습니다 .

DDC2B 는 I2C 프로토콜 기반의 양방향 데이터 채널입니다 . 호스트는 DDC2B 채널을 통해 EDID 정보를 요청할 수 있습니다 .