



# LCD 모니터 사용 설명서

**AG322QC4** LED 백라이트



안전.....	3
국제 협약.....	3
전원 .....	4
설치 .....	5
청소 .....	6
기타 .....	7
설치.....	8
포장에 들어 있는 내용물.....	8
스탠드 및 받침대 설치 .....	9
시야각 조절 .....	10
모니터 연결 .....	11
Free-Sync2 기능 .....	12
HDR .....	14
바로 가기 키 .....	15
빠른 전환.....	16
OSD 키 가이드(메뉴) .....	17
OSD Setting(OSD 설정).....	19
Game Setting(게임 설정) .....	20
Luminance(휘도) .....	22
Image Setup(이미지 설정) .....	23
Color Setup(색상 설정) .....	24
Extra(부가기능) .....	25
OSD Setup(OSD 설정) .....	26
LED 표시등 .....	27
G-Menu.....	28
e-Saver .....	29
Screen+ .....	30
문제 해결.....	31
사양.....	32
일반 사양.....	32
사전 설정된 디스플레이 모드 .....	34
핀 지정 .....	35
플러그 앤 플레이.....	37

---

# 안전

## 국제 협약

다음 하위절에는 본 문서에 사용된 기호 협약이 기술되어 있습니다.

### 참고, 주의 및 경고

본 지침서 전반에 걸쳐 사용되는 텍스트 블록은 아이콘과 함께 제공하고 볼드체 또는 이탤릭체로 인쇄할 수 있습니다. 이러한 블록은 참고, 주의 및 경고로 구성되며 다음과 같이 사용됩니다.



**참고:** 참고는 컴퓨터 시스템을 보다 잘 사용할 수 있도록 도움을 제공하는 중요한 정보를 표시합니다..




**주의:** 주의는 하드웨어의 잠재적인 손상 또는 데이터 손실 중 하나를 표시하며 문제를 피할 수 있는 방법이 제공됩니다.





**경고:** 경고는 신체에 유해할 수 있는 잠재적 위험을 표시하고 문제를 피할 수 있는 방법을 제공합니다. 일부 경고는 다른 형식으로 표시되고 아이콘 없이 제공될 수도 있습니다. 그러한 경우, 규제 기관은 특정한 경고를 표시하는 것을 의무사항으로 규정하고 있습니다.


---


## 전원


 모니터는 라벨에 표시된 전원 유형만 사용하여 작동해야 합니다. 가정에 공급되는 전원 유형에 대해 잘 모를 경우 본 제품의 판매점이나 지역의 전력 회사에 문의하십시오.

 모니터에는 세 번째(접지용) 핀이 있는 플러그인 접지형 3 발 플러그가 달려 있습니다. 이 플러그는 안전 기능으로서 접지된 전원 콘센트에만 맞습니다. 콘센트에 3 선 플러그를 꽂을 수 없는 경우, 전기 기술자에게 이에 맞는 콘센트를 설치하도록 하거나 어댑터를 사용하여 모니터를 안전하게 접지하십시오. 접지형 플러그의 안전 목적을 무시하지 마십시오.

 번개를 동반한 폭우 시 또는 장시간 사용하지 않을 경우 장치에서 플러그를 뽑아 두십시오. 그래야 전원 세지로 인한 모니터 손상을 방지할 수 있습니다.

 전원 스트립과 확장 코드에 과부하가 걸리지 않도록 하십시오. 과부하가 걸리면 화재 또는 감전이 발생할 수 있습니다.

 모니터의 만족스러운 작동을 위해 100 - 240V AC, 최소 5A 가 표시된 적절한 콘센트가 탑재된 UL 에 등재된 컴퓨터에서만 모니터를 사용하십시오.

 벽 콘센트는 장치 근처에 설치되어 접근성이 용이해야 합니다.

 전원 어댑터를 사용하는 모니터에만 해당(출력: 20Vdc, 6.0A)

제조업체: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD. 모델: ADPC20120

## 설치

**!** 모니터를 불안정한 카트, 스탠드, 삼각대, 브래킷 또는 테이블에 두지 마십시오. 모니터가 떨어질 경우, 신체의 부상을 초래할 수 있고 제품이 심각하게 손상될 수 있습니다. 제조업체가 권장하거나 본 제품과 함께 제공된 카트, 스탠드, 삼각대, 브래킷 또는 테이블만 사용하십시오. 제품을 설치할 경우, 제조업체 지침을 따르고 제조업체가 권장한 설치 부속품만 사용하십시오. 제품과 카트를 함께 이동할 경우 세심한 주의를 기울여야 합니다.

**!** 모니터 캐비닛 슬롯에 어떠한 물체도 밀어넣지 마십시오. 회로 부품이 손상되어 화재나 감전이 발생할 수 있습니다. 모니터에 어떠한 액체도 엌지르지 마십시오.

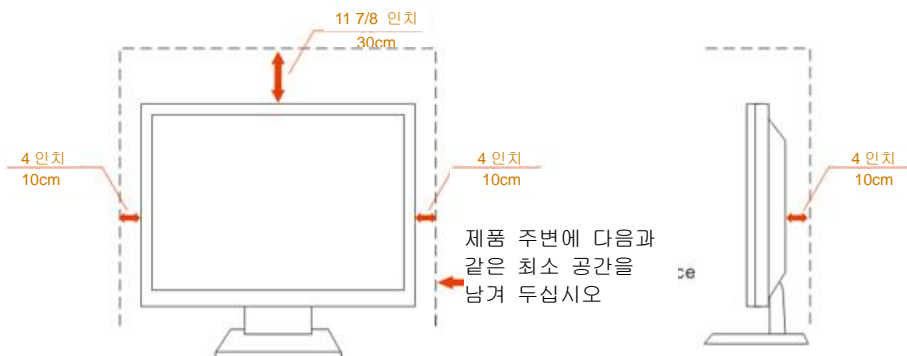
**!** 제품 앞 부분이 바닥에 닿지 않도록 하십시오.

**!** 모니터를 벽이나 선반에 장착할 경우, 제조업체에서 제공한 장착 키트를 사용하고 키트 설명서를 따라 장착하십시오.


**!** 다음에 제시된 바와 같이 모니터 주변에 약간의 공간을 남겨 두십시오. 공간을 남겨두지 않을 경우, 공기 순환이 적절히 이루어지지 않아 과열로 인해 화재가 발생하거나 모니터가 손상될 수 있습니다.


모니터를 벽면 또는 스탠드에 설치할 경우, 다음과 같이 권장된 모니터 주변 환기 공간을 참조하십시오.


### 스탠드에 설치할 경우



## 청소

 천을 사용하여 캐비닛을 주기적으로 청소하십시오. 제품 캐비닛을 부식시킬 수 있는 강력한 세제 대신 부드러운 세제를 사용하여 얼룩을 닦아 내십시오.

 청소할 경우, 세제가 제품으로 유입되지 않도록 하십시오. 청소용 천은 스크린 표면에 긁힘을 발생시킬 수 있기 때문에 너무 거칠지 않아야 합니다.

 제품을 청소하기 전에 전원 코드를 분리하십시오.



---

## 기타



제품에서 이상한 냄새, 소음 또는 연기가 발생할 경우, 전원 플러그를 즉시 분리하고 서비스 센터에 연락하십시오.



환기구가 테이블 또는 커튼에 의해 차단되지 않아야 합니다.



작동하는 동안 심하게 진동하거나 상당한 충격을 받은 **LCD** 모니터를 연결하지 마십시오.



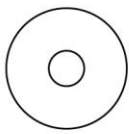
작동 또는 운반하는 동안 모니터를 두드리거나 떨어뜨리지 마십시오.

# 설치

## 포장에 들어 있는 내용물



모니터



CD 사용 설명서



품질 보증서



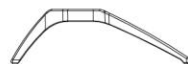
어댑터



스탠드



나사



베이스



나비 나사



전원 케이블



오디오  
케이블



아날로그  
케이블



DP 케이블



HDMI  
케이블



USB  
케이블



마이크  
케이블



빠른 전환  
키패드

\* 모든 국가와 지역에 모든 신호 케이블(오디오, 아날로그, DP, HDMI, USB 및 마이크 케이블)이 제공되는 것은 아닙니다. 가까운 판매점이나 AOC 지사에 문의하여 확인하십시오.

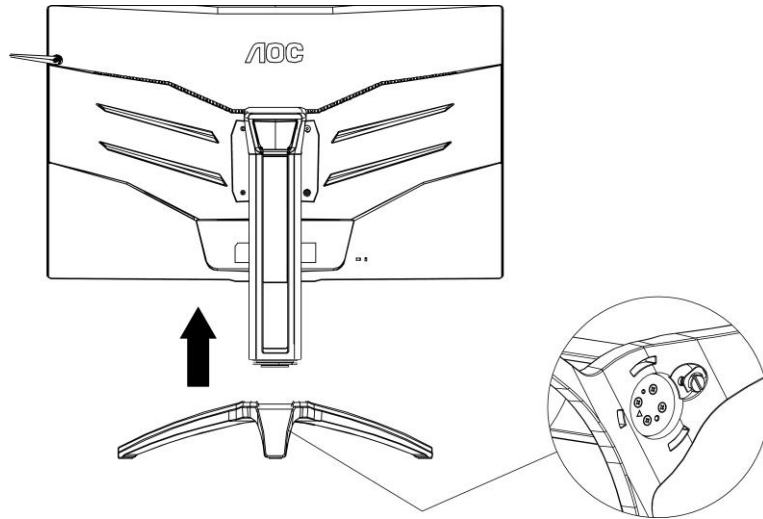


---

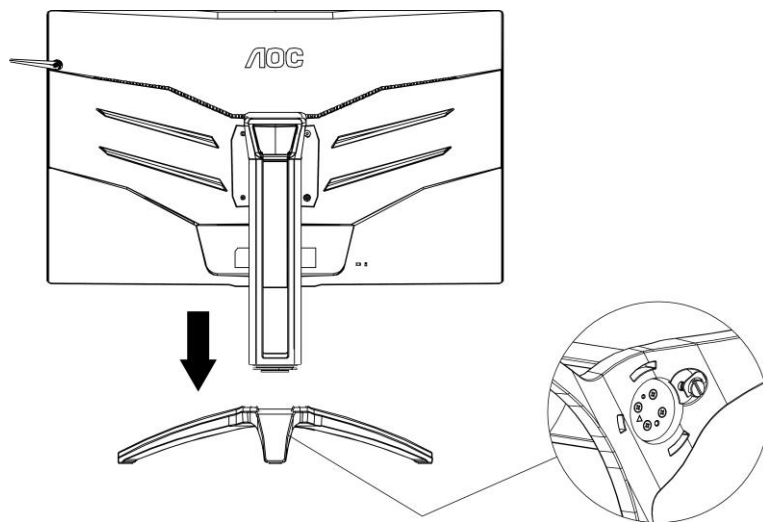
## 스탠드 및 받침대 설치

다음과 같은 단계에 따라 받침대를 설치하거나 분리하십시오.

설치:



분리:



---

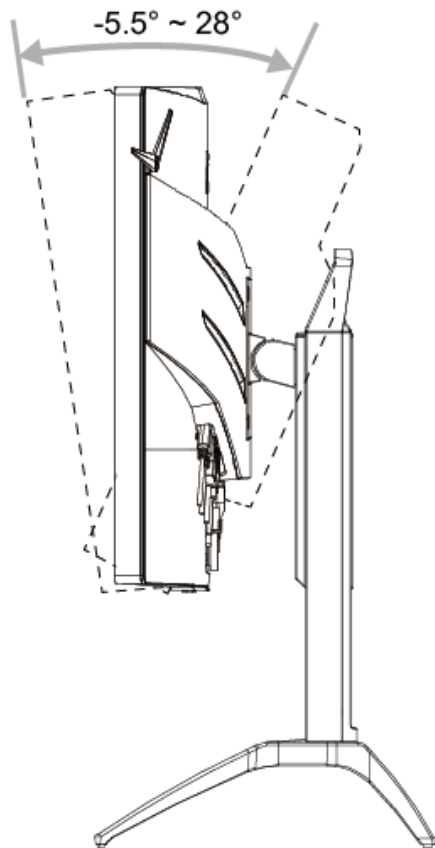
## 시야각 조절

최적의 상태로 보려면 전체 모니터 화면에서 보고 사용자의 선호도에 맞게 모니터의 각도를 조절하는 것이 좋습니다.

모니터 각도를 변경할 경우, 모니터가 전복되지 않도록 스탠드를 고정시키십시오.

다음과 같이 모니터 각도를 조절할 수 있습니다.

기울기 각도:  $-5.5^{\circ} \sim 28^{\circ}$

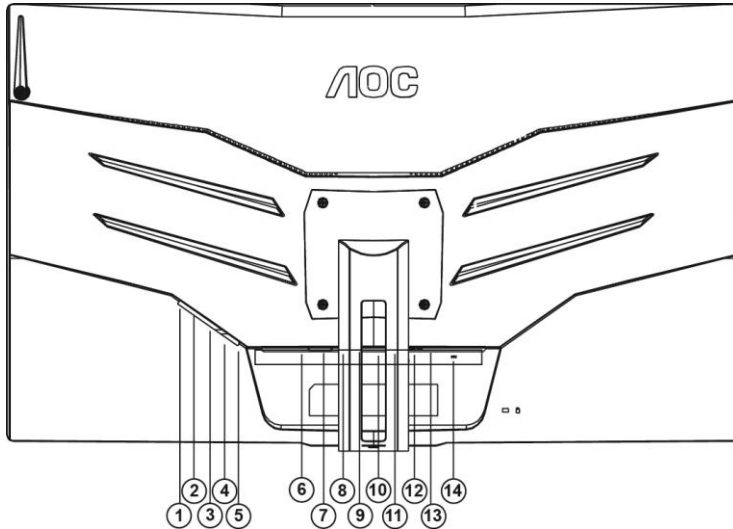


참고:

손상을 방지하기 위해 시야각을 28도 이상으로 조절하지 마십시오.

## 모니터 연결

모니터와 컴퓨터 뒷면에서의 케이블 연결:



- 1 마이크 입력
- 2 이어폰 (마이크와 결합되어 있음)
- 3 USB3.0 다운스트림 + 신속 충전
- 4 USB3.0 다운스트림
- 5 USB3.0 업스트림
- 6 HDMI-2
- 7 HDMI-1
- 8 DP-2
- 9 DP-1
- 10 VGA
- 11 라인 입력
- 12 마이크 출력(PC에 연결)
- 13 빠른 전환 키패드
- 14 DC 입력

장비를 보호하려면 연결하기 전에 PC와 LCD 모니터의 전원을 항상 끄십시오.

- 1 전원 케이블을 모니터의 뒷면에 있는 DC 포트에 연결합니다.
- 2 15핀 D-Sub 케이블의 한쪽을 모니터 뒷면에 연결하고 반대쪽을 컴퓨터의 D-Sub 포트에 연결합니다.
- 3 (옵션 - HDMI 포트가 있는 비디오 카드가 필요) - HDMI 케이블의 한쪽을 모니터 뒷면에 연결하고 반대쪽을 컴퓨터의 HDMI 포트에 연결합니다.
- 4 (옵션 - 오디오 포트가 있는 비디오 카드가 필요) - 오디오 케이블의 한쪽을 모니터 뒷면에 연결하고 반대쪽을 컴퓨터의 HDMI 포트에 연결합니다.
- 5 (옵션 - DP 포트가 있는 비디오 카드가 필요) - DP 케이블의 한쪽을 모니터 뒷면에 연결하고 반대쪽을 컴퓨터의 DP 포트에 연결합니다.
- 6 모니터와 컴퓨터를 끕니다.
- 7 비디오 콘텐츠 지원 해상도:

VGA: 1920x1080@60Hz(최대)

HDMI/DP: 2560x1440@144Hz(최대)

모니터에 이미지가 표시되면 설치가 완료된 것입니다. 모니터에 이미지가 표시되지 않으면 문제 해결을 참조하십시오.

---

## Free-Sync2 기능

1. Free-Sync2 기능은 DP/HDMI 와 함께 작동합니다.
2. 호환되는 그래픽 카드: 권장 목록은 아래와 같으며, [www.AMD.com](http://www.AMD.com) 에서 확인할 수 있습니다.

- 그래픽 카드
  - Radeon™ RX Vega series
  - Radeon™ RX 500 series
  - Radeon™ RX 400 series
  - Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
  - Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
  - Radeon™ R9 Nano
  - Radeon™ R9 Fury series
  - Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)
- 프로세서
  - AMD Ryzen™ 7 2700U
  - AMD Ryzen™ 5 2500U
  - AMD Ryzen™ 5 2400G
  - AMD Ryzen™ 3 2300U
  - AMD Ryzen™ 3 2200G
  - AMD PRO A12-9800
  - AMD PRO A12-9800E
  - AMD PRO A10-9700
  - AMD PRO A10-9700E
  - AMD PRO A8-9600
  - AMD PRO A6-9500
  - AMD PRO A6-9500E
  - AMD PRO A12-8870
  - AMD PRO A12-8870E
  - AMD PRO A10-8770
  - AMD PRO A10-8770E
  - AMD PRO A10-8750B
  - AMD PRO A8-8650B
  - AMD PRO A6-8570
  - AMD PRO A6-8570E
  - AMD PRO A4-8350B
  - AMD A10-7890K
  - AMD A10-7870K
  - AMD A10-7850K
  - AMD A10-7800
  - AMD A10-7700K
  - AMD A8-7670K
  - AMD A8-7650K

- 
- AMD A8-7600
  - AMD A6-7400K

## Free-Sync2

프리싱크(FreeSync) 기술은 게임 도중 끊김 현상과 프레임 손실을 없애 부드러운 게임 플레이가 가능합니다. 프리싱크 2(FreeSync 2) 기술은 높은 동적화면 재생빈도와 낮은 지연속도, 더 우수한 밝기와 대비로 한 차원 높은 게이밍 경험을 선사합니다. 또한 HDR 게임과 영화를 더욱 완벽하고 실감나게 즐길 수 있습니다.

## HDR

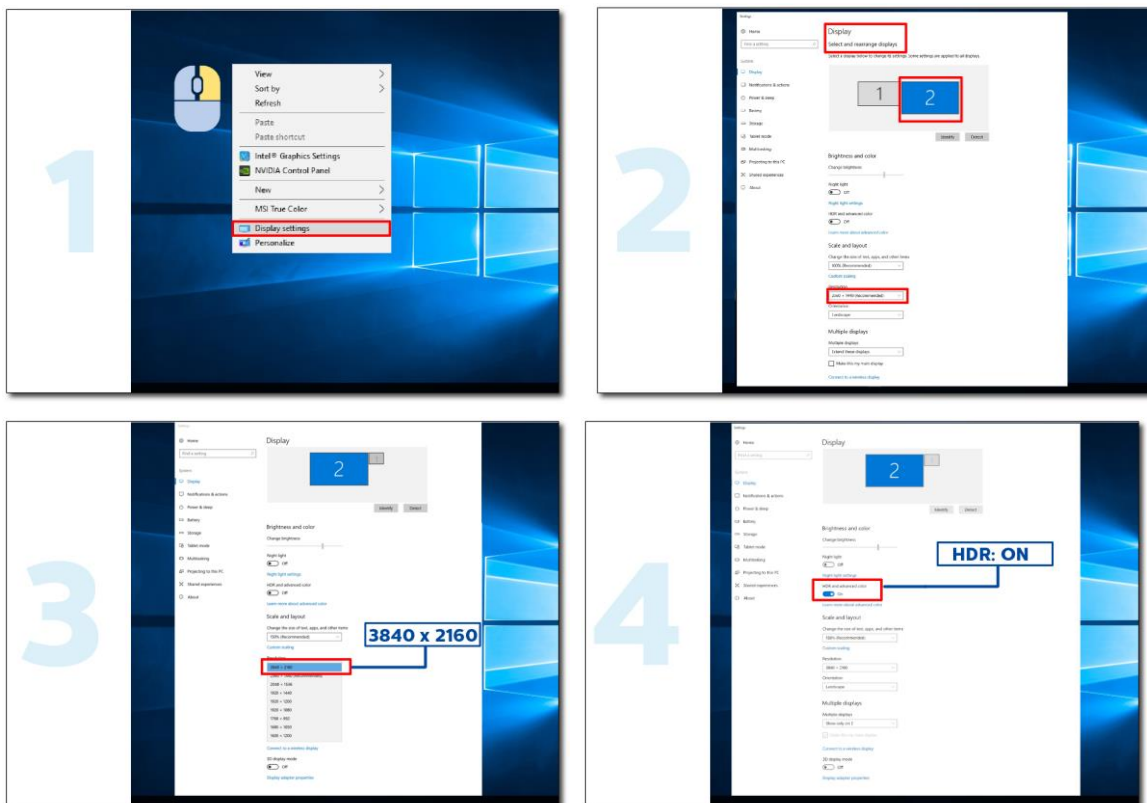
이는 HDR10 형식의 입력 신호와 호환됩니다.

플레이어와 콘텐츠가 호환될 경우

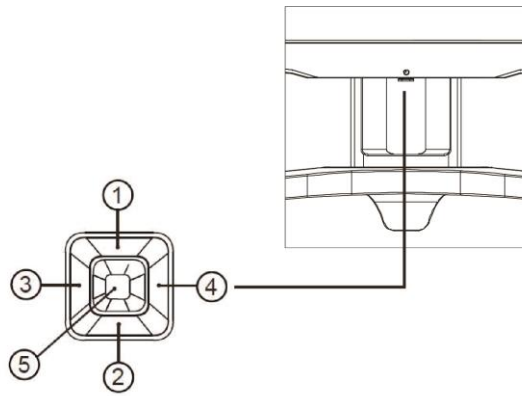
디스플레이가 HDR 기능을 자동으로 활성화할 수 있습니다. 사용자의 장치와 콘텐츠의 호환성에 관한 정보는 장치 제조업체와 콘텐츠 제공업체에 문의하십시오. 자동 활성화 기능이 필요하지 않은 경우 HDR 기능을 “OFF(끄기)”로 선택하십시오.

참고사항:

1. V1703 보다 버전이 낮은(이전 버전인) WIN10에서는 DisplayPort/HDMI 인터페이스에 대해 특별한 설정이 필요 없습니다.
2. V1703 버전의 WIN10에서는 HDMI 인터페이스만 사용할 수 있고, DisplayPort 인터페이스는 작동하지 않습니다.
3. 3840x2160 @50Hz /60Hz 는 PC 장치가 아닌, UHD 플레이어 또는 Xbox-One/PS4-Pro 에만 권장됩니다.
  - a. 디스플레이 해상도는 3840\*2160 으로 설정되어 있으며 HDR 은 사전에 ON(켜기)으로 설정되어 있습니다. 이 조건에서는 화면이 약간 어두울 수 있는데, 이는 HDR 이 활성화되었다는 것을 의미합니다. 디스플레이 해상도는 3840\*2160 으로 설정되어 있으며 HDR 은 사전에 ON(켜기)으로 설정되어 있습니다. 이 조건에서는 화면이 약간 어두울 수 있는데, 이는 HDR 이 활성화되었다는 것을 의미합니다
  - b. 애플리케이션을 시작한 후 해상도를 3840\*2160 으로 변경하면(가능한 경우) 최상의 HDR 효과를 얻을 수 있습니다.



## 바로 가기 키



1	소스/자동/끝내기
2	다이얼 포인트
3	게임 모드/왼쪽
4	LED 색/오른쪽
5	전원/메뉴/시작하기

### 전원/메뉴/시작하기

전원 버튼을 눌러 모니터를 켭니다.

OSD 가 없는 경우, 눌러서 OSD 를 표시하거나 선택을 확인합니다. 2 초 동안 눌러 모니터를 끕니다.

### 다이얼 포인트

OSD 가 없는 경우 다이얼 포인트 버튼을 눌러 다이얼 버튼을 표시하거나 숨길 수 있습니다.

### 게임 모드/왼쪽

OSD 가 없는 경우, "왼쪽" 키를 눌러서 게임 모드 기능을 연 다음 "왼쪽" 또는 "오른쪽" 키를 눌러서 여러 게임 유형별 게임 모드(FPS, RTS, Racing, Gamer 1, Gamer 2 또는 Gamer 3)를 선택하십시오.

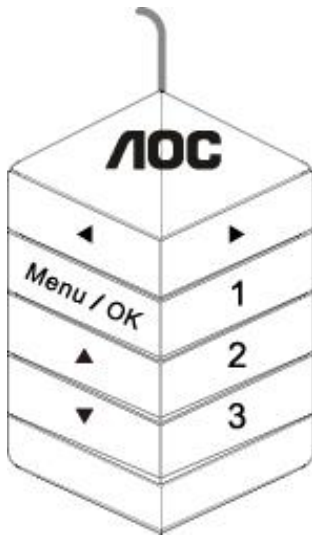
### LED 조명 효과 제어/오른쪽

OSD 가 없는 경우, "오른쪽" 키를 눌러서 LED 조명 효과 제어 기능을 활성화하십시오.

### 소스/자동/끝내기

OSD 가 달려 있는 경우 Source(소스)/Auto(자동)/Exit(끝내기) 버튼을 누르면 소스 찾기 기능이 됩니다. OSD 가 달려 있는 경우 자동 구성을 수행하려면 Source(소스)/Auto(자동)/Exit(끝내기) 버튼을 2 초 동안 누르고 있으십시오(D-Sub 모델에만 적용됨).

## 빠른 전환



### ◀:

OSD 가 없는 경우, ◀ 버튼을 눌러 게임 모드 기능을 연 후, ◀ 또는 ▶ 키를 눌러 다른 게임 유형에 따라 게임 모드(FPS, RTS, 레이싱, 게이머 1, 게이머 2 또는 게이머 3)를 선택합니다.

### ▶:

OSD 가 없을 때 ▶ 버튼을 누르면 LED 조명 조정 기능을 활성화 시킬 수 있습니다.

### Menu/OK

OSD 가 없는 경우, OSD 를 표시하거나 선택을 확인하려면 이 버튼을 누르십시오.

### ▲

OSD 가 닫힌 경우, ▲ 버튼을 누르면 소스 바로가기 키 기능을 합니다. OSD 가 닫힌 경우, 소스/자동/끝내기 버튼을 약 2 초 동안 계속 눌러 자동 구성을 하십시오(D-Sub 가 있는 모델에만 해당).

### ▼

OSD 가 없는 경우 다이얼 포인트 버튼을 눌러 다이얼 버튼을 표시하거나 숨길 수 있습니다.

### 1:

게이머 1 모드를 선택하려면 버튼 1 을 누르십시오.

### 2:

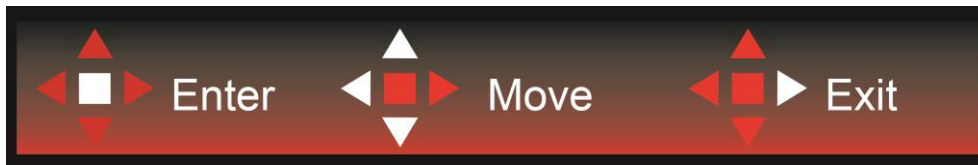
게이머 2 모드를 선택하려면 버튼 2 를 누르십시오.

### 3:

게이머 3 모드를 선택하려면 버튼 3 를 누르십시오.



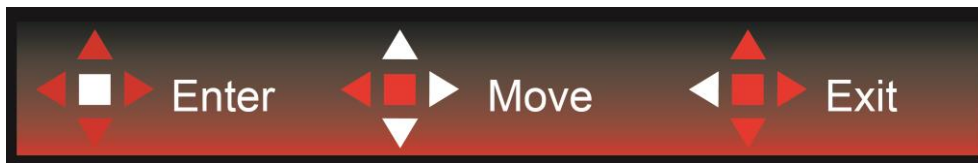
## OSD 키 가이드(메뉴)



엔터 : 엔터 키를 사용하여 다음 OSD 레벨로 들어갈 수 있습니다 .

이동 : 왼쪽 / 위로 / 아래로 키를 사용하여 OSD 선택을 이동할 수 있습니다 .

종료 : 오른쪽 키를 사용하여 OSD 를 종료할 수 있습니다 .



엔터 : 엔터 키를 사용하여 다음 OSD 레벨로 들어갈 수 있습니다 .

이동 : 오른쪽 / 위로 / 아래로 키를 사용하여 OSD 선택을 이동할 수 있습니다 .

종료 : 왼쪽 키를 사용하여 OSD 를 종료할 수 있습니다 .



엔터 : 엔터 키를 사용하여 다음 OSD 레벨로 들어갈 수 있습니다 .

이동 : 위로 / 아래로 키를 사용하여 OSD 선택을 이동할 수 있습니다 .

종료 : 왼쪽 키를 사용하여 OSD 를 종료할 수 있습니다 .



이동 : 왼쪽/오른쪽/위로/아래로 키를 사용하여 OSD 선택을 이동할 수 있습니다.



종료 : 왼쪽 키를 사용하여 OSD 를 종료하고 이전 OSD 레벨로 돌아갈 수 있습니다.

엔터 : 오른쪽 키를 사용하여 다음 OSD 레벨로 들어갈 수 있습니다.

선택 : 위로/아래로 키를 사용하여 OSD 선택을 이동할 수 있습니다.



엔터: 엔터 키를 사용하여 OSD 설정을 적용하고 이전 OSD 레벨로 돌아갈 수 있습니다.

선택: 아래로 키를 사용하여 OSD 설정을 조정할 수 있습니다.



선택: 위로/아래로 키를 사용하여 OSD 설정을 조정할 수 있습니다.

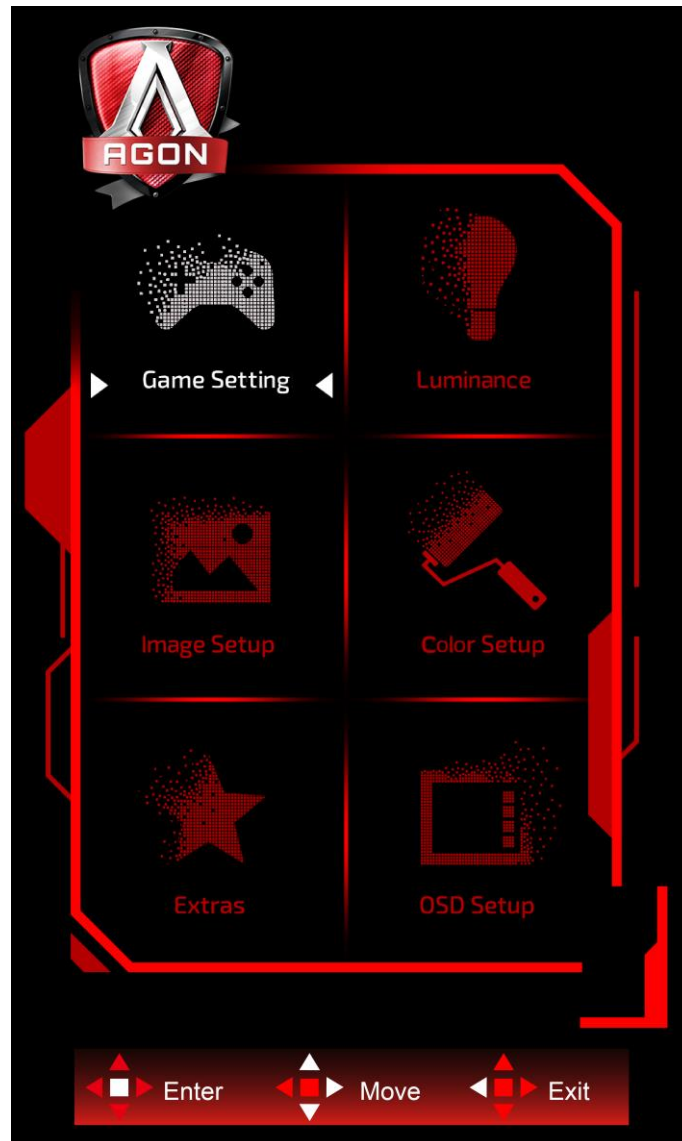


엔터: 엔터 키를 사용하여 OSD를 종료하고 이전 OSD 레벨로 돌아갈 수 있습니다.

선택: 왼쪽/오른쪽 키를 사용하여 OSD 설정을 조정할 수 있습니다.

## OSD Setting(OSD 설정)

제어 키에 대한 기본 및 간단한 사용법.

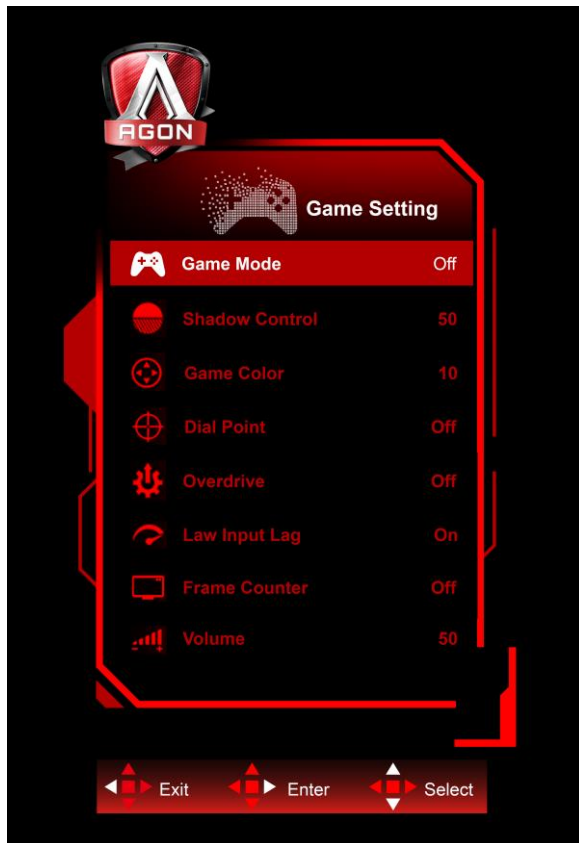



- 1) 메뉴 버튼을 눌러 OSD 창을 활성화합니다.
- 2) 키 가이드에 따라 OSD 설정을 이동하거나 선택(조정)하십시오.
- 3) OSD 잠금/잠금 해제 기능: OSD를 잠금 또는 잠금 해제하려면 OSD 기능이 비활성화된 상태에서 Down(아래) 버튼을 10 초 동안 누르십시오.

### 참고:

- 1) 제품에 신호 입력이 하나만 있는 경우 "Input Select"(입력 선택)이 비활성화됩니다.
- 2) ECO 모드(표준 모드 제외), DCR, DCB 모드 및 화면설정, 이 네 개의 모드 중 한 모드만 사용할 수 있습니다.

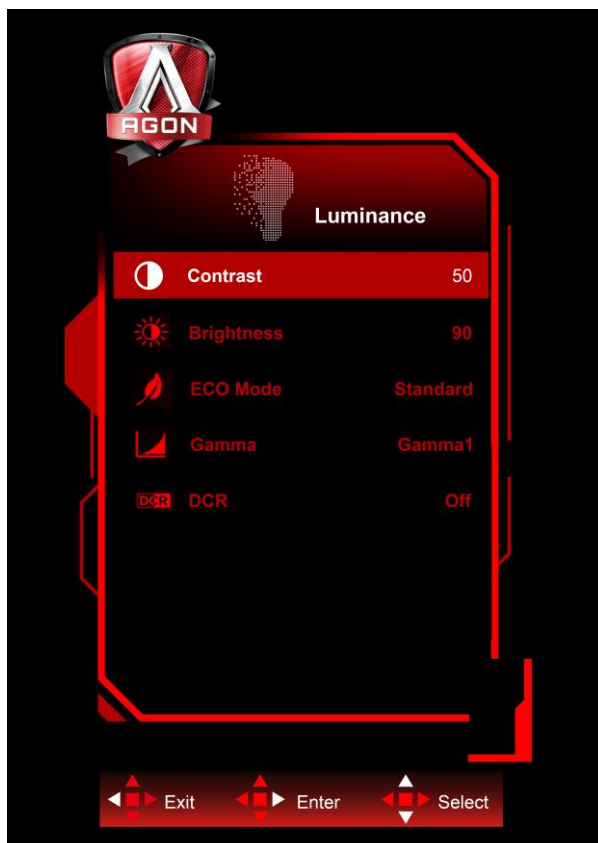
## Game Setting(게임 설정)



	Game Mode (게임 모드)	FPS	FPS(1 인칭 슈팅) 게임용입니다. 어두운 테마의 블랙 레벨 디테일을 향상시켜줍니다.
		RTS	RTS(Real Time Strategy) 게임용입니다. 화질을 향상시켜줍니다.
		Racing	Racing 게임용입니다. 응답 시간이 가장 빠르며 채도가 높습니다.
		Gamer 1	사용자의 기본설정 내용을 Gamer1 로 저장할 수 있습니다.
		Gamer 2	사용자의 기본설정 내용을 Gamer2 로 저장할 수 있습니다.
		Gamer 3	사용자의 기본설정 내용을 Gamer3 으로 저장할 수 있습니다.
		Off(끄기)	Smart image 게임에 의해 최적화되지 않습니다
	Shadow Control (음영 제어)	0-100	음영 제어 기본값은 50 이며, 최종 사용자는 50 에서 100 사이 또는 50 에서 0 사이에서 조정해서 명암비를 높이면 이미지를 선명하게 만들 수 있습니다. 1. 영상이 너무 어두워서 디테일을 분명하게 보이지 않을 경우 50 에서 100 사이에서 조정하면 선명한 이미지를 얻을 수 있습니다. 2. 영상이 너무 환해서 디테일을 분명하게 보이지 않을 경우 50 에서 0 사이에서 조정하면 선명한 이미지를 얻을 수 있습니다.
	Low input Lag (낮은 입력 지연 시간)	On/off (켜기/끄기)	프레임 버퍼를 끄면 입력 지연 시간이 줄어듭니다.

	Game Color (게임 색상)	0-20	게임 색에서 0-20의 레벨로 채도를 조정함으로써 보다 나은 영상을 만들 수 있습니다.
	Overdrive (오버드라이브)	Weak(약하게)	응답 시간을 조정합니다.
		Medium(보통)	
		Strong(강하게)	
		Off(끄기)	
	Volume(볼륨)	0-100	볼륨을 조절할 수 있습니다.
	다이얼 포인트	켜기/끄기	“다이얼 포인트” 기능은 1인칭 슈팅(FPS) 게임을 플레이하는 게이머가 보다 정확하고 정밀하게 조준할 수 있도록 조준기를 화면 중심에 배치합니다.
	프레임 카운터	끄기/ 오른쪽위로/ 오른쪽아래로/ 왼쪽아래로/ 왼쪽 위로	선택한 모서리에 수직 주파수를 표시합니다.

## Luminance(휘도)

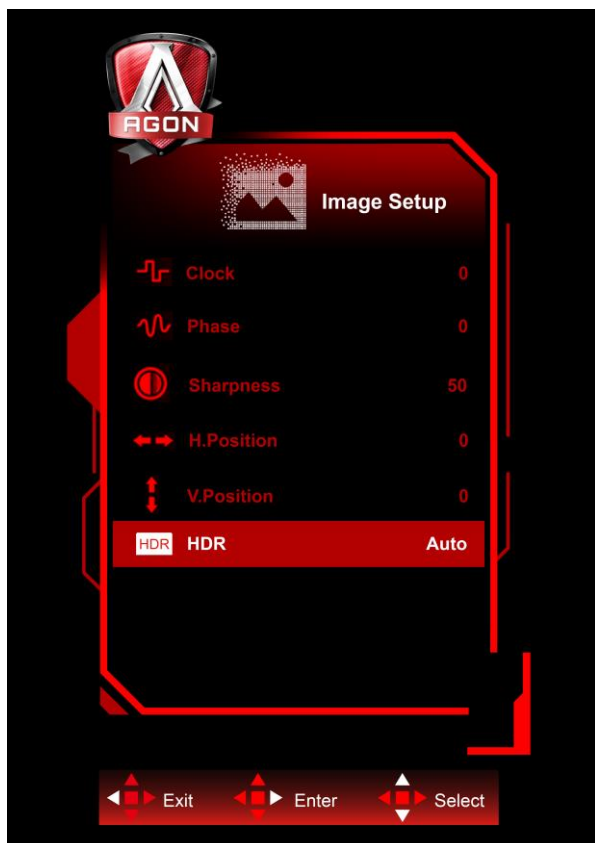


	Contrast(명암)	0-100	디지털 레지스터의 명암.
	Brightness(밝기)	0-100	백라이트 조정
	Eco mode(Eco 모드)	Standard(표준)	표준 모드
		Text(텍스트)	텍스트 모드
		Internet(인터넷)	인터넷 모드
		Game(게임)	게임 모드
		Movie(영화)	영화 모드
		Sports(스포츠)	스포츠 모드
	Gamma(감마)	Gamma1(감마 1)	감마 1 로 조정
		Gamma2(감마 2)	감마 2 로 조정
		Gamma3(감마 3)	감마 3 로 조정
	DCR	Off(끄기)/ On(켜기)	동적 명암비를 비활성/활성화합니다.

참고:

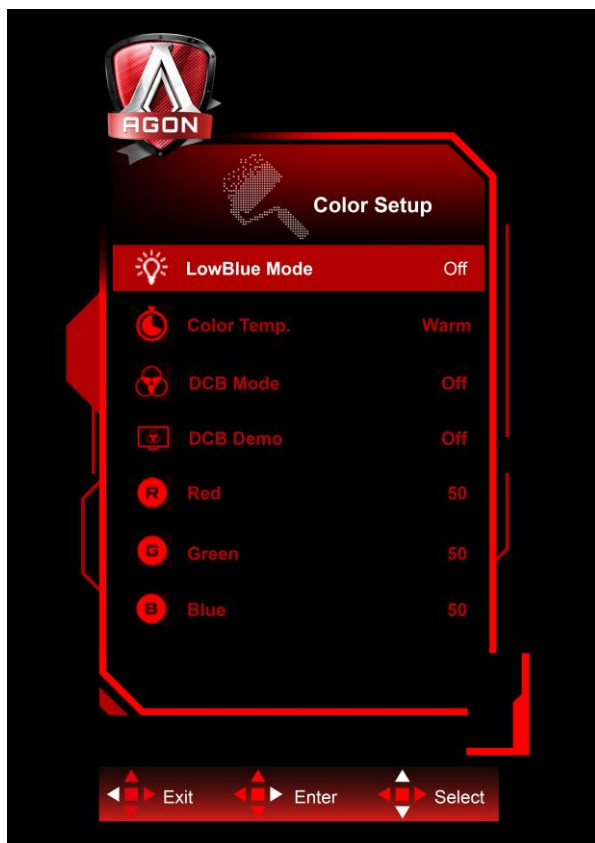
이미지 설정에서 HDR 이 자동 및 입력 소스에 HDR 콘텐츠가 있음으로 설정된 경우 절전 모드는 HDR/HDR 사진/HDR 영화/HDR 게임이 됩니다.


## Image Setup(이미지 설정)



	Clock(클럭)	0-100	사진 클럭을 조정하여 수직선 노이즈를 줄입니다.
	Phase(위상)	0-100	사진 위상을 조정하여 수평선 노이즈를 줄입니다.
	Sharpness(선명도)	0-100	사진 선명도를 조정합니다.
	H. Position(수평 위치)	0-100	사진의 수평 위치를 조정합니다.
	V. Position(수직 위치)	0-100	사진의 수직 위치를 조정합니다.
	HDR	자동/끄기	HDR 을 비활성화하거나 활성화합니다.

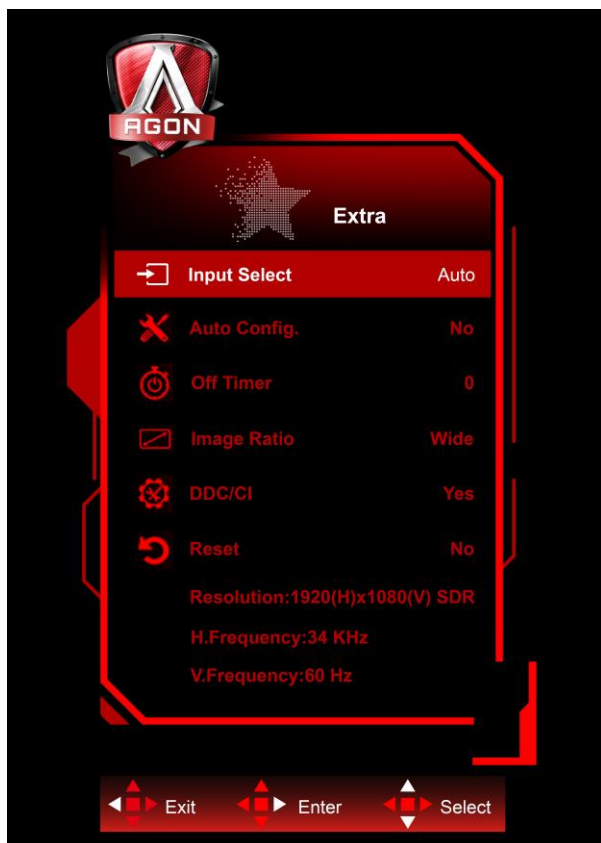
## Color Setup(색상 설정)




	LowBlue Mode(LowBlue 모드)	끄기/멀티미디어/인터넷/Office/독서		색온도를 조절하여 청색광파를 줄입니다.
	Color Temp. (색 온도)	Warm (따뜻한색)		EEPROM 에서 따뜻한 색 온도를 불러옵니다.
		Normal (기본색)		EEPROM 에서 기본 색 온도를 불러옵니다.
		Cool (차가운색)		EEPROM 에서 차가운 색 온도를 불러옵니다.
		sRGB		EEPROM 에서 sRGB 색 온도를 불러옵니다.
		User(사용자색)	Red(적색)	디지털 레지스터의 적색 게인
			Green(녹색)	디지털 레지스터의 녹색 게인.
			Blue(청색)	디지털 레지스터의 청색 게인
	DCB Mode (DCB 모드)	Full Enhance (최대 향상)	켜기 또는 끄기	Full Enhance 모드를 비활성화하거나 활성화합니다
		Nature Skin (자연 피부색)	켜기 또는 끄기	Nature Skin 모드를 비활성화하거나 활성화합니다
		Green Field (초원)	켜기 또는 끄기	Green Field 모드를 비활성화하거나 활성화합니다
		Sky-blue (스카이 블루)	켜기 또는 끄기	Sky-blue 모드를 비활성화하거나 활성화합니다
		AutoDetect (자동 감지)	켜기 또는 끄기	AutoDetect 모드를 비활성화하거나 활성화합니다
	DCB Demo (DCB 데모)		켜기 또는 끄기	Demo 를 비활성화하거나 활성화합니다.



## Extra(부가기능)



	Input Select (입력 선택)	AUTO(자동)/D-SUB/HDMI1/ HDMI2/DP1/DP2	입력 신호 소스를 선택합니다
	Auto Config. (자동 조정)	예 또는 아니오	사진을 기본값으로 자동 조정합니다
	Off timer (끄기 타이머)	0-24 시간	DC 끄기 시간을 선택합니다
	Image Ratio (이미지 비율)	와이드/ 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) / 27"W(16:9)	디스플레이의 이미지 비율을 선택합니다.
	DDC-CI	예 또는 아니오	DDC-CI 지원을 켜거나 끕니다
	Reset(초기화)	예 또는 아니오	메뉴를 기본값으로 초기화합니다

## OSD Setup(OSD 설정)



	Language(언어)		OSD 언어를 선택합니다.
	Timeout (지속시간)	5-120	OSD 지속시간을 조정합니다.
	H. Position (수평 위치)	0-100	OSD의 수평 위치를 조정합니다.
	V. Position (수직 위치)	0-100	OSD의 수직 위치를 조정합니다.
	Transparency (투명도)	0-100	OSD의 투명도를 조정합니다.
	Break Reminder (휴식 미리 알림)	켜기 또는 끄기	사용자가 1시간 이상 작업을 계속하면 휴식하라는 알림이 표시됩니다.
	DP Capability (DP 성능)	1.1/1.2	DP1.2만 무료 동기화 기능을 지원한다는 점에 유의하십시오.
	LED 색	빨간색/녹색/파란색	LED 색을 조정합니다.
	LED 강도	끄기/약함/중간/강함	LED 강도를 조정합니다.

### 참고:

DP 비디오 콘텐츠가 DP1.2를 지원하는 경우 DP 성능으로 DP1.2를 선택합니다. 그렇지 않은 경우 DP1.1을 선택합니다.

---

## LED 표시등

상태	LED 색
최대 전원 모드	Blue(청색)
비활성화 모드	주황색

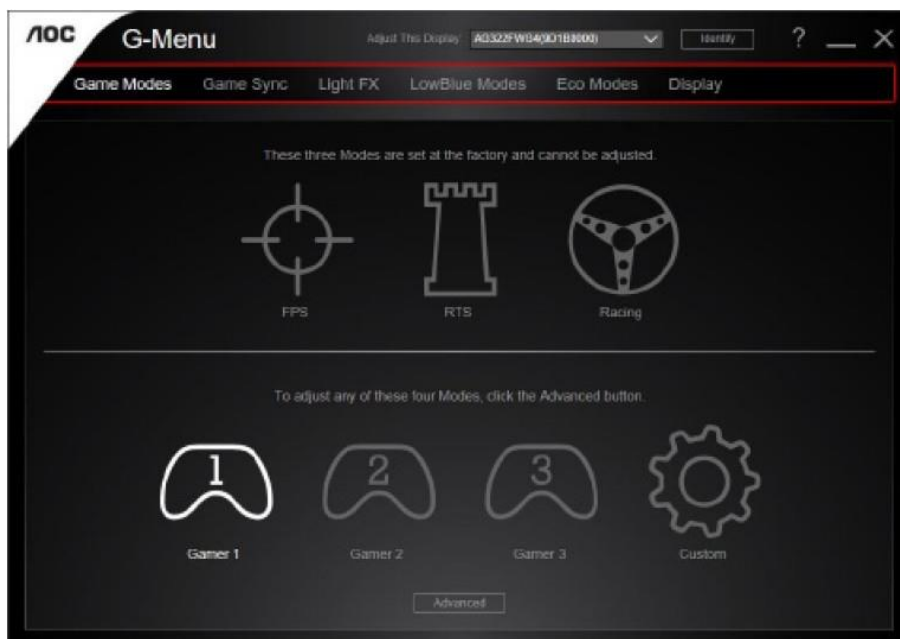
## G-Menu



AOC의 "G-Menu" 소프트웨어에 오신 것을 환영합니다. G-Menu에서는 모니터의 OSD 버튼 대신 화면 메뉴를 사용하여 모니터의 디스플레이 설정을 쉽게 조정할 수 있습니다. 설치를 완료하려면 설치 설명서를 따르십시오.

### 참고:

모든 모델에서 기능을 사용할 수 없습니다.



## e-Saver

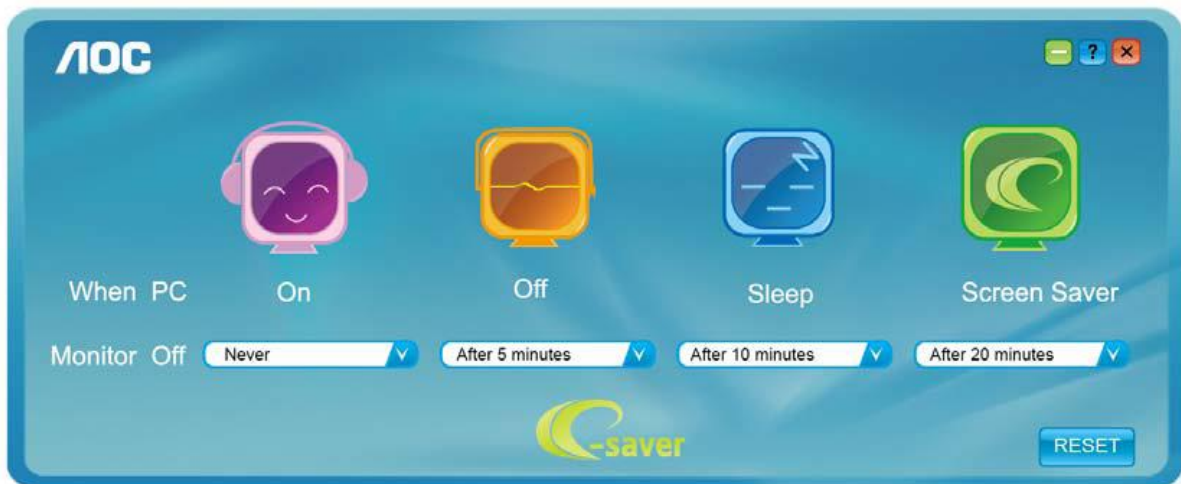


AOC e-Saver 모니터 전원 관리 소프트웨어 사용을 환영합니다! AOC e-Saver에는 스마트 시스템 종료 기능이 있어 PC가 어떠한 상태에(On(켜짐), Off(꺼짐), Sleep(대기) 또는 Screen Saver(화면 보호기))에 있든 모니터를 시의 적절하게 끌 수 있습니다. 실제 끄기 시간은 사용자의 기본 설정에 따라 다릅니다(아래의 예 참조).

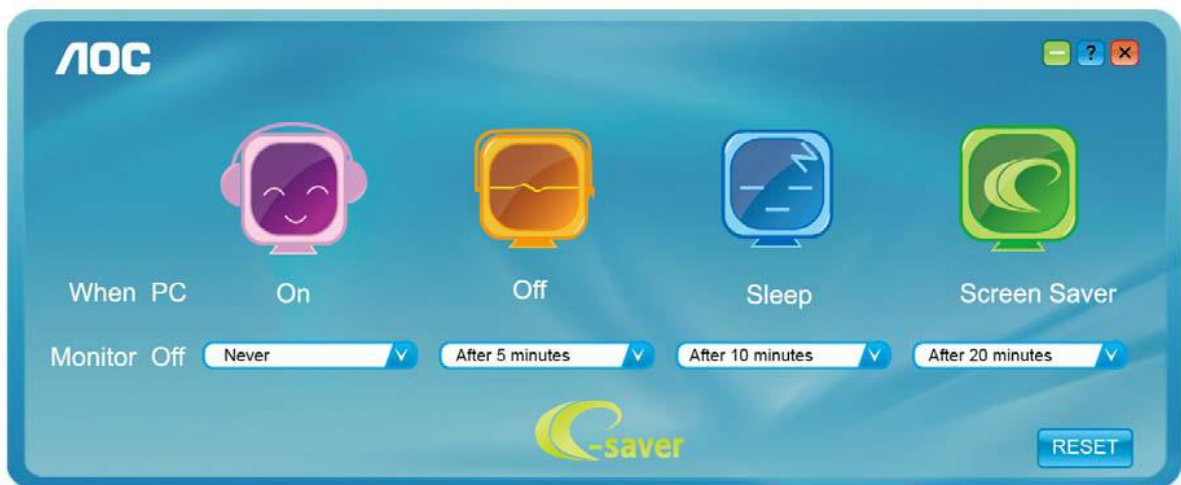
"driver/e-Saver/setup.exe"를 클릭하여 e-Saver 소프트웨어 설치를 시작하고 설치 마법사를 따라 소프트웨어 설치를 완료하십시오.

네 가지 PC 상태 각각의 폴다운 메뉴에서 모니터가 자동으로 꺼지는 시간(단위: 분)을 원하는 대로 선택할 수 있습니다. 그림으로 예시된 위의 예를 참조하십시오.

- 1) PC가 켜진 상태에서는 모니터가 꺼지지 않습니다.
- 2) PC를 끄면 5분 후에 모니터가 자동으로 꺼집니다.
- 3) PC가 슬립/대기 모드로 전환되면 10분 후에 모니터가 자동으로 꺼집니다.
- 4) 화면 보호기가 표시된 후 20분이 지나면 모니터가 자동으로 꺼집니다.



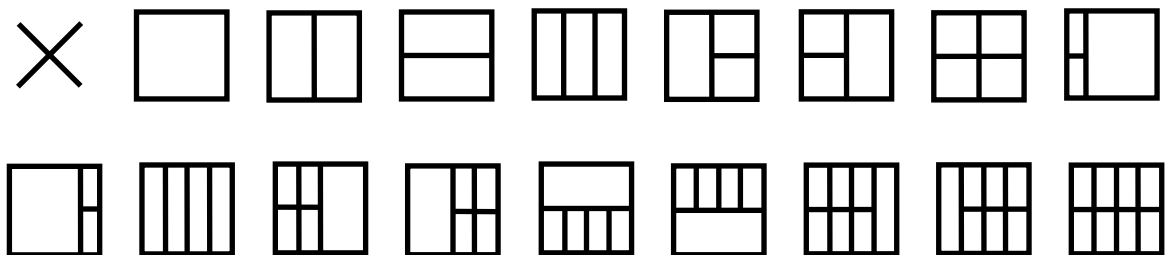
"RESET(초기화)"를 클릭하여 e-Saver를 아래와 같이 초기 설정값으로 설정할 수 있습니다.



## Screen+



AOC 의 "Screen+" 소프트웨어에 오신 것을 환영합니다. Screen+ 소프트웨어는 바탕화면 분할 도구로서, 바탕화면을 여러 개의 다른 패널로 분할하고 각 패널에서는 다른 창을 표시합니다. 패널에 액세스하려는 경우 창을 해당 패널로 끌어 가기만 하면 됩니다. 이로써 여러 모니터 디스플레이를 지원하여 작업이 수월해집니다. 설치 소프트웨어에 따라 설치하십시오. 소프트웨어가 지원하는 운영 체제: Windows 10, Windows 8, Windows 7.



# 문제 해결

문제 및 질문	적용 가능 해결책
전원 LED가 켜지지 않습니다.	전원 버튼이 켜졌는지, 전원 코드가 접지된 전원 콘센트와 모니터에 제대로 연결되었는지 확인합니다.
이미지가 화면에 표시되지 않습니다.	<ul style="list-style-type: none"> <li>전원 코드가 제대로 연결되어 있습니까? 전원 코드 연결과 전원 공급장치를 확인합니다.</li> <li>케이블이 올바르게 연결되어 있습니까? (D-sub 케이블을 통해서 연결되어 있음) DB-15 케이블의 연결 상태를 확인합니다. (HDMI/DP 케이블을 통해서 연결되어 있음) HDMI/DP 케이블의 연결 상태를 확인합니다. * HDMI/DP 입력은 모든 모델에 제공되는 것은 아닙니다.</li> <li>전원이 켜져 있는 경우 컴퓨터를 재부팅하여 표시되는 초기 화면(로그인 화면)을 확인합니다. 초기 화면(로그인 화면)이 나타나면 해당 모드(Windows 7/8/10의 경우 안전 모드)에서 컴퓨터를 부팅한 다음 비디오 카드의 주파수를 변경합니다. (최적의 해상도 설정 참조) 초기 화면(로그인 화면)이 표시되지 않으면 서비스 센터 또는 판매점에 문의하십시오.</li> <li>화면에 "Input Not Supported(지원되지 않는 입력)"이 표시됩니까? 비디오 카드의 신호가 모니터가 제대로 처리할 수 있는 최대 해상도와 주파수를 초과하면 이 메시지가 나타납니다. 모니터가 제대로 처리할 수 있는 최대 해상도와 주파수를 조정합니다.</li> <li>AOC 모니터 드라이버가 설치되었는지 확인합니다.</li> </ul>
영상이 흐리거나 고스팅 새도우잉 문제가 있습니다.	<p>명암과 밝기 컨트롤을 조정합니다.</p> <p>자동 조정을 눌러 조정합니다.</p> <p>확장 케이블 또는 스위치 박스를 사용하고 있는지 확인합니다. 모니터를 플러그로 뒷면에 있는 비디오 카드 출력 커넥터에 직접 연결할 것을 권장합니다.</p>
영상이 튀어 오르거나 떨리거나 영상에 물결 모양으로 나타납니다.	<p>전기적인 간섭을 야기시킬 수 있는 전기 장치를 모니터에서 가능한 한 멀리 떨어지게 합니다.</p> <p>사용 중인 해상도에서 가능한 최대 화면 주사율을 사용합니다.</p>
모니터가 비활성화 모드에 고정되어 있습니다.	<p>컴퓨터 전원 스위치가 ON(켜기) 위치에 있어야 합니다.</p> <p>컴퓨터 비디오 카드가 슬롯에 꼭 끼워져 있어야 합니다.</p> <p>모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 제대로 연결되어 있는지 확인합니다.</p> <p>모니터의 비디오 케이블을 검사하고 휘어진 핀이 있는지 확인합니다.</p> <p>CAPS LOCK LED를 보면서 키보드에서 CAPS LOCK 키를 눌러 컴퓨터가 작동하는지 확인합니다. CAPS LOCK 키를 누르면 LED가 켜지거나 꺼져야 합니다.</p>
주요 색상 중 하나(적색, 녹색 또는 청색)가 없습니다.	<p>모니터의 비디오 케이블을 검사하고 손상된 핀이 있는지 확인합니다.</p> <p>모니터의 비디오 케이블이 컴퓨터에 제대로 연결되어 있는지 확인합니다.</p>
화면 이미지가 가운데 위치하지 않고 크기가 맞지 않습니다.	수직 위치와 수평 위치를 조정하거나 바로가기 키(자동)를 누릅니다.
영상에 색상 결함이 있습니다(흰색이 희게 보이지 않음).	RGB 색상을 조정하거나 원하는 색 온도를 선택합니다.
화면에 수평 또는 수직으로 시각적 장애물이 나타납니다.	<p>Windows 7/8/10 끄기 모드를 사용합니다. CLOCK(클럭)과 FOCUS(초점)을 조정합니다.</p> <p>자동 조정을 눌러 조정합니다.</p>

# 사양

## 일반 사양

패널	모델명	AG322QC4	
	구동장치	TFT 컬러 LCD	
	볼 수 있는 이미지 크기	80.0 cm(대각선)	
	픽셀 피치	0.2724mm(H) × 0.2724mm(V)	
	동영상	R, G, B 아날로그 인터페이스 및 HDMI 인터페이스 및 DP 인터페이스	
	별도의 동기화	H/V TTL	
	디스플레이 색상	16.7M 색상	
기타	수평 스캔 범위	30k-160kHz(VGA, HDMI 1.4b) 30k-230kHz(HDMI 2.0, DP)	
	수평 스캔 크기(최대)	697.344mm	
	수직 스캔 범위	50-146Hz(VGA) 48-146Hz(HDMI,DP)	
	수직 스캔 크기(최대)	392.256mm	
	사전 설정된 최적의 해상도	1920x1080@60Hz RB(VGA) 2560x1440@60Hz(HDMI+DP)	
	플러그앤플레이	VESA DDC2B/CI	
	입력 커넥터	VGA/ HDMI/DP/라인 입력/마이크 입력	
	입력 비디오 신호	아날로그: 0.7Vp-p(표준), 75 OHM, TMDS	
	출력 커넥터	이어폰 출력/마이크 입력	
	전원	20Vdc, 6.0A	
	전력 소비	일반(밝기 = 90, 명암 = 50)	55W
		최대(밝기 = 100, 명암 =100)	≤110W
		절전	≤ 0.5W
	Off timer(끄기 타이머)	0~24 시	
물리적인 특성	커넥터 타입	VGA\ HDMI\DP\이어폰 출력\마이크 입력	
	신호 케이블 타입	탈착식	
	크기 및 무게:		
	높이(받침대 포함)	524.66~634.66mm	
	너비	712.7mm	
	깊이	266.5mm	
	무게(모니터만 해당)	9.17Kg	



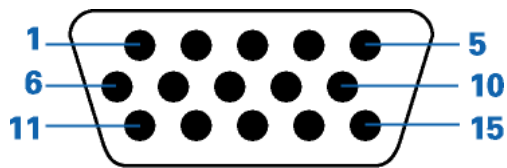
---

환경 요소	온도	작동	0° ~ 40°
		비 작동	-25° ~ 55°
	습도	작동	10% ~ 85%(비응축)
		비 작동	5% ~ 93%(비응축)
	고도	작동	0~ 5,000 m(0~ 499,993.92cm )
		비 작동	0~ 12192m(0~ 40000ft )

## 사전 설정된 디스플레이 모드

표준	해상도	수평 주파수(kHz)	수직 주파수(Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
FHD	1920x1080@100Hz	113.221	99.93
FHD	1920x1080@120Hz	137.26	119.982
QHD	2560x1440@60Hz	88.787	59.951
QHD	2560x1440@75Hz	111.028	74.968
QHD	2560x1440@144Hz	222.056	143.912

## 핀 지정

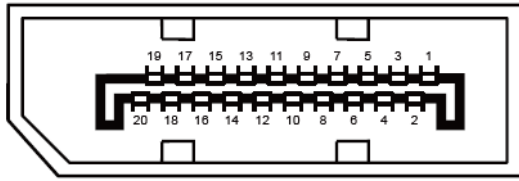


15핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호 케이블의 15핀 쪽	핀 번호	신호 케이블의 15핀 쪽
1	비디오 적색	9	+5V
2	비디오 녹색	10	접지
3	비디오 청색	11	N.C.
4	N.C.	12	DDC 직렬 데이터
5	케이블 감지	13	수평 동기화
6	GND-R	14	수직 동기화
7	GND-G	15	DDC 직렬 클럭
8	GND-B		



핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름
1.	TMDS 데이터 2+	9.	TMDS 데이터 0-	17.	DDC/CEC 접지
2.	TMDS 데이터 2 실드	10.	TMDS 클럭 +	18.	+5V 전원
3.	TMDS 데이터 2-	11.	TMDS 클럭 실드	19.	핫 플러그 감지
4.	TMDS 데이터 1+	12.	TMDS 클럭-		
5.	TMDS 데이터 1 실드	13.	CEC		
6.	TMDS 데이터 1-	14.	예약됨(장치 상 N.C.)		
7.	TMDS 데이터 0+	15.	SCL		
8.	TMDS 데이터 0 실드	16.	SDA		



20 핀 컬러 디스플레이 신호 케이블

핀 번호	신호 이름	핀 번호	신호 이름
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	핫 플러그 감지
9	ML_Lane 1 (p)	19	DP_PWR 리턴
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

---

## 플러그앤플레이

### DDC2B 플레인애플러그 기능

이 모니터에는 VESA DDC 표준에 따라 VESA DDC2B 가 탑재되어 있습니다. 이로써 모니터에서 호스트 시스템에 자신의 ID 을 알릴 수 있고, 사용 중인 DDC 의 레벨에 따라 자신의 디스플레이 성능에 대한 추가 정보도 보낼 수 있습니다.

DDC2B 은 I2C 프로토콜에 기반한 양방향 데이터 채널입니다. 호스트는 DDC2B 채널을 통해 EDID 정보를 요청할 수 있습니다.